Plná hra na CD: BRAVE PIGLET

04/05

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně 2 CD

duben

KyberMyš

LEMONY SNICKET
— ŘADA —
NEŠŤASTNÝCH PŘÍHOD

Recenze

- Armies of Exigo
- UEFA Champions League 2004/2005
- Lemony Snicket: Řada nešťastných příhod
- The Settlers V: Heritage of Kings
- Garfield

Zde musí být CD

ARMIES OF EXIGO

ISSN 1213-7669



Nazdar KyberMyšáci!

Bohužel musím začít velice nemilou zprávou. Jak jistě všichni víte, v KyberMyši každý měsíc nalézáte recenze, které sami píšete a posíláte na adresu naší redakce. My některé z recenzí zveřejňujeme v jedné z kybermyších rubrik, a jejich autory odměňujeme půlročním předplatným. Název rubriky, v které recenze otiskujeme, se ale jmenuje **Vaše recenze**. Tedy ne **Cizí**, **Převzaté** nebo **Kradené**!!! Jistý **Martin Krolík** z Ostravy nám totiž poslal recenzi, kterou našel na internetu, zkrátil ji, s klidným svědomím se pod ni podepsal a vydával ji za vlastní! To je nepřijatelné, drazí KyberMyšáci. O takové čtenáře a především recenzenty skutečně nemáme zájem. Kazí pověst jak vám, kteří recenze poctivě vymýšlíte, tak celému časopisu. Nebýt **skutečného autora** recenze - **Vojtěcha Rybáka** z Chebu - a jeho návštěvy v naší redakci, podvodníka bychom neodhalili a výhru mu neodebrali... Abychom zabránili opakování něčeho podobného, změnili jsme pravidla Vašich recenzí. Čtenář nebo čtenářka musí od tohoto čísla mít svoji recenzi podepsanou rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud tomu tak nebude, recenzi zkrátka nezveřejníme. **Vojtěchu Rybákovi se touto cestou za celou redakci omlouvám, ovšem chci zároveň podotknout, že skutečně nemůžeme kontrolovat každou recenzi a její původ. Nejsme morální policie čtenářů, ale redaktoři, kteří dělají svou práci. Tou je psaní a recenzování her. Nová pravidla soutěže snad trochu pomohou, ale hlavní je váš postoj, KyberMyšáci. O vaši poctivost v tomto směru...Doufám, že nás nezklamete.**

Tak, a teď k veselejším záležitostem. Vzhledem k velkému počtu recenzí jsme VYJIMEČNĚ vynechali rubriku GRADA, ale vrátíme se k ní. Nebojte se. Datadisk The Sims 2: Universita jsme bohužel vzhledem k jeho pozdnímu datu vydání (11. března) nestihli zařadit mezi recenze, ale v příštím čísle se určitě dočkáte:-).

Rogi



KyberMyš

Duben 2005

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA

BRAVE PIGLET





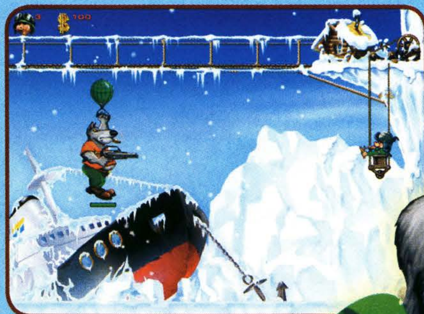
Plná hra

Dema:
- Settlers V: Heritage of Kings
- NASCAR SimRacing
- Cubes Invasion

KyberBonus:
- Empire Earth II.
- Warner Bros.
- The Omega Stone: Riddle Of The Sphinx 2

Znáte pohádku o zlém vlkovi a třech prasátkách? Pokud ne, tak vězte, že je dost podobná známější české pohádce o třech kůzlátkách. Vlk má hlad a chce zvířátka sežrat – to je ve zkratce děj obou pohádek. Zvířátka mají také v obou pohádkách z vlka velký strach. Kdyby ale znali hrdinu plné hry, kterou na kybermyším CD najdete, strach by je hned přešel. Ve hře Brave Piglet se totiž objevuje skutečný hrdina, nazvěme ho Supervepř, který ochraňuje všechny prasečí chlívky v okolí před nájezdy vyhládlých vlků.

Vaším úkolem ve hře je Supervepře ovládat tak šikovně a rychle, že k prasečím domovům nepronikne ani jeden vlk a už VŮBEC nesmíte dopustit, aby vepříkům odporní vlci ublížili. Nebude to zrovna „zívačka", draží KyberMyšáci. Vlci jsou odolná zvířata a když mají hlad, jen tak je nic nezažene.



Budete je muset trefit několikrát svojí Superzbraní, než se vám podaří je sestřelit a překazit tak jejich plány. Pokud se ovšem jednomu přeci jen podaří vysápat nahoru až k chlívkům, neznamená to konec nadějí – jen ztratíte jeden život. Ty v podobě bonusů můžete zase získat zpět.

Ve hře na vás čeká celkově 40 levelů, 5 druhů zbraní, 8 různých prostředí v kterých Supervepř ochraňuje své kamarády a 5 různých nepřátel! Tak si hru Brave Piglet užijte a vepřům zdar:-)!







DEMA

THE SETTLERS V: HERITAGE OF KINGS



A je to tu! Nový díl v populární strategické sérii přinese řadu změn. Tou nejvýznamnější bude přechod na plně 3D animovanou grafiku, která nabídne rozlehlé levely plné krásných detailů. Hra bude situována do středověkého prostředí a primárním úkolem hráče bude znovudobytí království, které okupuje ďábelský tyran. A to nejlepší na závěr – přečtěte si už připravenou recenzi na tuto hru na straně 26!

SEA WOLVES



Jako kapitán vlastní lodi plné zlotřilců se plavíte po neprozkoumaných vodách, bojujete s nepřáteli a samozřejmě shromažďujete bohatství. Sea Wolves od Alawar Entertainment nabízí pěknou 3D grafiku se spoustou efektů, propracované modely lodí, nepřeberné množství nepřátel a zbraní. Nechybí ani různé upgrady. To vše ve třech epizodách a 22 levelech. Neváhejte a stahujte demo.

NASCAR SIMRACING



Tato závodní hra od EA SPORTS má dosti vysoké ambice. A co je na těchto závodech tak zvláštního? Jedním slovem: realističnost. Hra údajně není lehká ani těžká, jen reálná. Autoři totiž spolupracovali s NASCARovými legendami, např. Ryan Newman. Tak je prý zaručen skutečný požitek ze hry, která obsahuje více než 60 skutečných jezdců, týmů a 28 tratí s aktuálními pravidly. A můžete závodit i online, a to s až 42 soupeři!

KYBERBONUS

V Kyberbonusu najdete především trailery a to na pár filmů od Warner Bros., a také na velice očekávané pokračování historické realtimovky Empire Earth II. Hlavními trumfy této hry mají být inovace v interface, snadném nastavování priorit v těžbě, využití vesničanů a změny v válečném plánování a diplomacii. A samozřejmě jsme ani tentokrát nezapomněli na návod. Je na hru The Omega Stone: Riddle Of The Sphinx 2.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).

The Settlers V: Heritage of Kings
NASCAR SimRacing
KM 04/2005

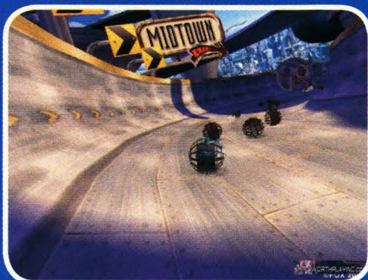




ROBOTS

Prožijte si dobrodružství geniálního robota-vynálezce jménem Rodney Copperbottom, který se přestěhuje do velkého města, aby nastoupil do zaměstnání ve společnosti, kterou založil jeho hrdina z dětství. Poté, co Rodney odhalí podlý plán na převzetí vlády nad celým městem, se tento statečný mladý robot společně se svými novými přáteli pokusí překonat všechny překážky, jež mu stojí v cestě, uvědomí si, po čem vlastně touží – a pokusí se udělat ze světa místo, kde by mohl být každý robot šťastný. Připravte se na divoké jízdy v rychlých robotických vozidlech, vylepšujte své vybavení pomocí různých úžasných součástek, společně s věrným Wonderbotem vyřešte náročné hádanky, bojujte se zlými roboty a prozkoumávejte vysoce interaktivní 3D prostředí, ve kterém ožívá svět z filmu Robots the Movie (premiéra filmu v ČR je stanovena na 17. března).





- Datum vydání: duben 2005
- Předběžná cena: 599 Kč
- Lokalizace: kompletní profesionální česká verze
- Distributor: CD Projekt

NIBIRU: POSEL BOHŮ





Česká republika, Západní Čechy: Při výstavbě nového dálničního obchvatu je dělníky objeven vstup do staré štoly. Po vstupu do štoly je zjištěno, že byla zřejmě zasypána na konci druhé světové války německými jednotkami. Martin Holan je Čech studující díky podpoře svého strýce profesora Wilda ve Francii archeologii a lingvistiku. Strýc jej však právě požádal, aby si udělal malý výlet domů, do Čech. Martin Holan se dle strýcových pokynů má v Praze sejít se strýcovou známou, která mu má předat povolení ke vstupu do nalezené německé štoly. Zpočátku nevinná cesta do krásné noční Prahy se změní v nebezpečné pátrání po dávné mimozemské civilizaci, jejíž stopy již skryl čas. Podaří se Martinovi v ději plném napětí a mystické atmosféry naplnit dávný sen jeho strýce profesora Wilda o rozluštění tajemství mrtvého národa Mayů? Zatím se zdá, že vše je pečlivě ukryto v nekonečné propasti uplynulého času...

- Datum vydání: březen/duben 2005
- Předběžná cena: 990 Kč
- Lokalizace: české titulky a dabing
- Distributor: -

NOVINKY



BLACK & WHITE 2





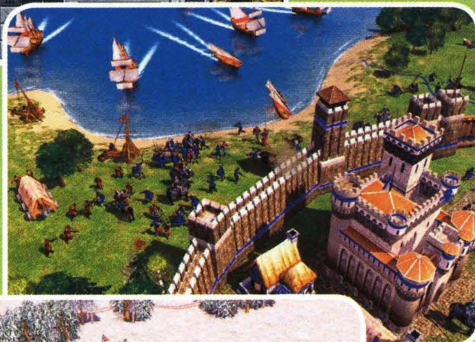


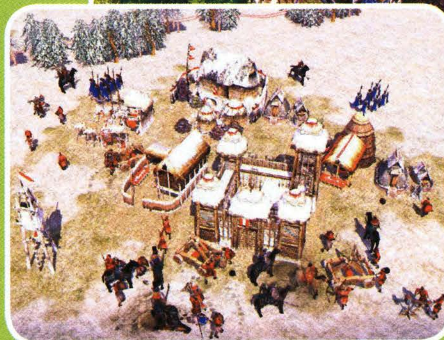
Dobře známý tvůrce her Peter Molyneux, je podepsán i pod hrou Black & White 2, která je pokračováním oblíbeného hitu Black & White. V této strategické hře budete vystupovat v roli mocného boha, který hledá své přívržence. Na své cestě se dostanete do různých zemí, v nichž žije domorodé obyvatelstvo. Pomocí své zvířecí postavy si musíte získat jeho respekt a úctu. Jakým způsobem toho dosáhnete, zda metodou cukru nebo biče, je na vás. Jakmile se vám podaří obyvatele země přesvědčit, že jste bůh, budete se muset rozhodnout, zda se o své svěřence budete dobře starat, stavět pro ně krásná a bezpečná města, nebo zda zvolíte cestu násilné vlády a rozsévat válku a smrt. Svět Black & White je váš. Ale nezapomeňte - chcete-li mír, připravte se na válku. Rozpoutejte války a bitvy, nebo použijte své schopnosti k budování míru.

- Datum vydání: duben 2005
- Lokalizace: -
- Předběžná cena: 1499 Kč
- Distributor: EA Czech

EMPIRE EARTH 2





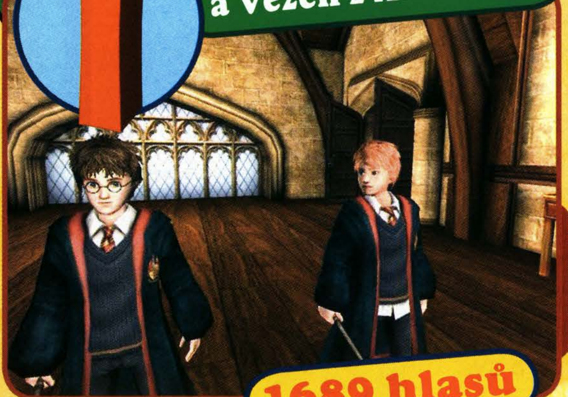


Real-time strategie Empire Earth 2 efektivně vychází z úspěchu své předchůdkyně. Najdete zde zvláštní jednotky, schopnosti, různé bonusy pro všech 14 rozdílných civilizací. Města, území a hranice, které jsou v jiných real-time strategiích spíše na ozdobu, mají v této hře skutečný význam. Nejenže je musíte hájit, ale můžete s nimi - podobně jako ve skutečnosti - obchodovat. Na rozdíl od původních her bude nyní počítačová inteligence na vaše činy reagovat pohotověji, dynamičtěji a ne vždy stejně. Čeká vás tak mnohem zábavnější zážitek, neboť nebudete moci přesně vypozorovat, jak se počítačový protivník v dané chvíli zachová. Poprvé v sérii Empire Earth se zde také objeví prvek ročních období a proměnlivého počasí, jako například mlhy nebo sněžení. Budete tak muset svou strategii přizpůsobovat například i aktuálním povětrnostním podmínkám.

- Datum vydání: duben 2005
- Předběžná cena: 999 Kč
- Lokalizace: kompletní profesionální česká verze
- Distributor: CD Projekt

KYBERTOP

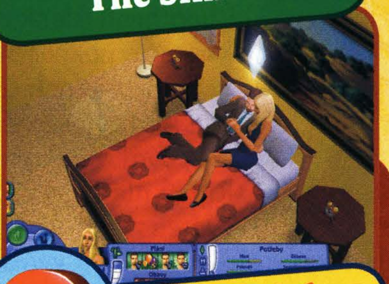
1 Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



1689 hlasů

To opravdu není překlep, tiskařská chyba nebo něco podobného. Skutečně tolik hlasů od vás dostal malý čaroděj a OPĚT odsunul Simy na druhé místo! Uznáváme, že jste nás, Potterovci, šokovali! Náš seznam jste snad začarovali:-)!

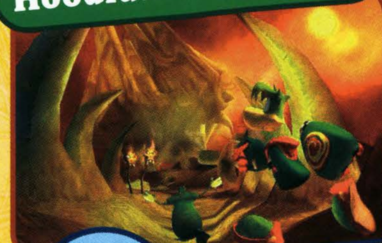
2 The Sims 2



1621 hlas

Souboj mezi příznivci Simíků a Harryho se vyostřuje každým číslem. Už podruhé v řadě zvítězili obdivovatelé malého čaroděje, ale měli by se mít na pozoru. Výhra o 68 hlasů je opravdu výhrou těsnou...

3 Rayman 3 Hoodlumská Hrozba

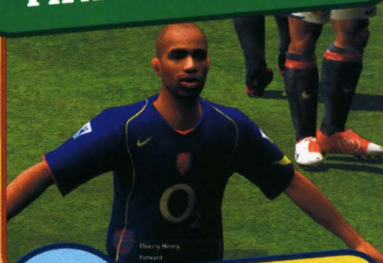


884 hlasy

Daleko, daleko za vedoucí dvojicí najdeme Raymana. Uvelebil se na třetím místě a tam spokojeně trůní. Asi ho už odtud jen tak nikdo nevyžene... Nebo ano?

LOTR:
Bitva o Středozem
od EA Czech
M. Neužil, Brno - L. Klíma, Bechyně - O. Terlecký, Ml. Boleslav - M. Světnička, Liberec - L. Badalíková, Bobrová - O. Repatý, Újezd u Val. Klobouk
Scooby - Doo: Strašlivý kamenný drak od CENEGY
J. Jurdič, Heřmanice u Oder - O. Záliš, Č. Kostelec - D. Lupač N. Jičín - A. Jasek, N. Jičín - J. Krejsa, Hodonín
GRADA - Poznejte vnitřek počítače
P. Martínková, Praha 9 - Z. Dykastová, Tuchoměřice - M. Bartas, Karviná - M. Mysliveček, Havlíčkův Brod - M. Crhák, Domašov

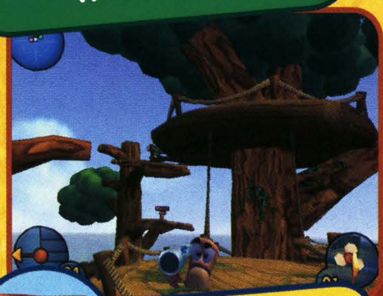
4 FIFA Football 2005



763 hlasy

Střelci nedostihli Raymana a FIFA je pořád na čtvrtém místě... Opravdu se vám líbí více než Pro Evolution Soccer 4? Musíme přiznat, že v tomto ohledu jste nás překvapili, drazí KyberMyšáci...

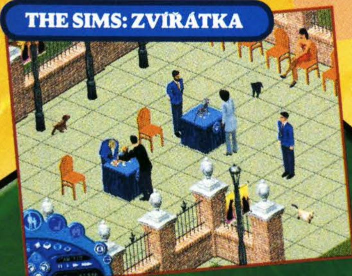
5 Worms 3D



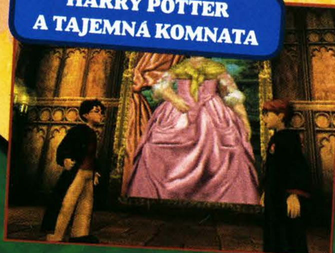
652 hlasy

Červíci se vyzbrojili, zakopali a úporně brání svou pozici v první pětce. Ani nepotřebují podporu svých „obléhaných" krajanů. Je to dobře, protože Worms 3D je vynikající hra!

THE SIMS: ZVÍŘÁTKA



HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA





ÚTOČÍ

SOUTĚŽ

URČITĚ UŽ VŠICHNI VÍTE, ŽE SE V PRAŽSKÉ ZOO NARODILA OPIČKA MOJA!



PŘI TÉTO PŘÍLEŽITOSTI JSME PRO VÁS PŘIPRAVILI ZAJÍMAVOU SOUTĚŽ.

PŘIJĎTE SE S MAMINKOU A TATÍNKEM NA OPIČKU DO ZOO PODÍVAT A PAK PRO VÁS JISTĚ NEBUDE TĚŽKÉ VYŘEŠIT NAŠI SOUTĚŽNÍ OTÁZKU.

JAK SE JMENUJE GORILÍ SAMEC - TATÍNEK MOJI?



a) TADAO
b) RICHARD
c) MAREK

Spolu s odpovědí zašlete OBRÁZEK MALÉ MOJI na adresu:
Egmont ČR,
Žirovnická 3124,
106 00 Praha 10

NEJLEPŠÍ KRESBY A MALŮVKY BUDOU ODMĚNĚNY LÁKAVÝMI CENAMI!

1. cena: možnost podívat se do zázemí pavilonu goril + tričko s motivem zoo
2. cena: možnost nakrmit slony v zázemí pavilonu + tričko s motivem zoo
3. cena: možnost krmit žirafy + tričko s motivem zoo

Malá gorilka se narodila před Vánocemi, 13. prosince 2004. Chovatelé ji objevili brzy ráno.

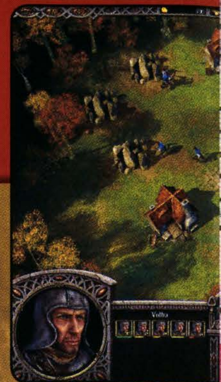
Druhý den po narození už bylo jisté, že mládě saje mateřské mléko. Máma Kijivu a i její miminko vypadají spokojeně. Od třetího dne věku se začala gorilka rozhlížet a s velkým zájmem pozorovat své okolí.

Když bylo mláděti 10 dní, bylo téměř jisté, že je to holčička. Proto dostala svahilské jméno Moja, což znamená první". Když byl Moje měsíc, začala si už hrát s máminými chlupy na břiše. Kijivu dostala na oslavu šťavnatý meloun. Ve dvou měsících vyrostl Moje první zoubek, brzy následovaly dva další.

Dne 26. února měla Moja i ostatní gorily velký den. Při slavnostním křtu se stala kmotrou gorilího mláděte paní Dagmar Havlová.

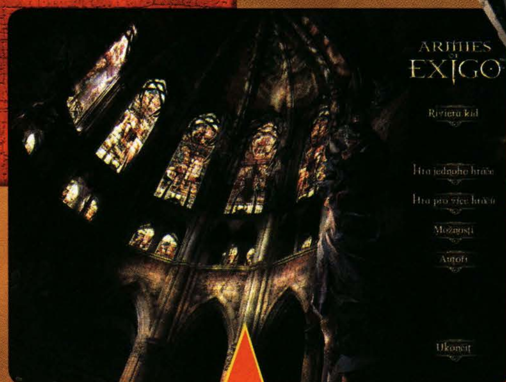
Zoo Praha, U Trojského zámku 3, Praha 7, spojení: tram 12, metro C Nádr. Holešovice, pak bus č. 112

WWW.ZOOPRAHA.CZ



Armies of Exigo je nová fantasy real-time strategie od neznámého maďarského týmu Black Hole Entertainment, která si dává za cíl ohrozit dosavadního vládce této kategorie – Warcraft 3. Z tohoto důvodu se v recenzi nevyhnu srovnávání těchto dvou her. Otázkou je, zda jsou Armády Exiga jen bezduchou nezábavnou kopií či novou hvězdou na poli strategií. Nebo jsou snad něco uprostřed?:-)

ARMIES OF EXIGO™



Kampaň vypráví nikterak originální příběh, což ale není u hry tohoto typu žádný velký nedostatek. Po několika desítkách let klidu se říše Noran ocitá pod náporem barbarských kmenů z východu. Zatímco na povrchu zuří konflikt mezi těmito nesmiřitelnými soupeři, v podzemí se objevuje mnohem strašnější nepřítel – temná rasa Padlých, cestovatelů mezi dimenzemi, kteří si jako svůj další domov zvolili tento svět. V zájmu přežití tedy budou muset Říše a Barbaři přehodnotit vzájemné vztahy...

V Armies of Exigo nás čeká jediná kampaň. Její délka je však dostačující – čítá totiž 32 misí a postupně si v ní zahrajeme za všechny tři strany konfliktu – Říši, Padlé a Barbary. Obtížnost je samozřejmě volitelná, avšak už na středním stupni mohou být některé mise velmi tuhým oříškem. Dále nám tvůrci přichystali několik map, které lze hrát jak samostatně proti počítači, tak i ve více lidech. Navíc je ke hře přidán i editor, takže nic nebrání tomu, aby vznikaly mapy další.





V prvních 12 misích kampaně se ujmeme velení nad armádami Říše. Tu tvoří klasická směs dobrých fantasy ras – hlavní prim hrají samozřejmě lidé, ke kterým se postupně přidají elfové, trpaslíci a gnomové. Mezi jednotkami Říše tedy najdeme lidské rytíře, kněze a mágy, elfí lučištníky a valkýry, či mechanické stroje z dílen gnomů.



Jako druzí jsou v kampani Padlí. Ty by šlo nejstručněji popsat jako kombinaci Nemrtvých z Warcraftu 3 a Zergů ze Starcraftu. Svoje budovy totiž nestaví, nýbrž vyvolávají, a mohou je umístit pouze na deformované půdě. Jejich hlavní silou jsou hmyzí jednotky a pak také jednotky hlubinných elfů, se kterými uzavřeli spojenectví.

Třetí stranou, za kterou máme možnost hrát, jsou Barbaři (ne nepodobní Orkům z Warcraftu 3). Ti spoléhají hlavně na brutální sílu svých jednotek, které tvoří skřeti, trolové házející velké balvany, obrovští zlobři, kteří dokáží zabít i několik jednotek najednou, a také ještěrčí lidé, kteří jsou schopnými čaroději.



Ve většině misí budete začínat výstavbou základny. Ani zde žádné převratné novinky nehledejte. Máme tři druhy surovin – zlato, dřevo a diamanty. Jednotky navíc zabírají nějaké to místo, proto je nutné postavit farmy (resp. Vzývače u Padlých či Borony u Barbarů), které zvedají populační limit. Maximální hranice je stanovena na 200, což je dvojnásobek oproti Warcraftu 3, tudíž se můžete těšit na docela velké armády.



Jednotlivé mise v kampani jsou opět klasické a nenajdeme mezi nimi žádné větší překvapení. Jsou tu klasické vyhlazovací, ve kterých je cílem zničit všechny nepřátelské jednotky, mise bránící, v nichž je nutné po určitý časový úsek udržet určitou pozici, a pak mise čistě bojové, ve kterých nebudujete základnu, ale musíte splnit úkol s omezeným počtem vojáků.



HRAJEME



Větší počet jednotek s sebou přináší i problém, jak je všechny uřídit. Zde jsou všechny jednotky samostatné (na rozdíl například od Bitvy o Středozem) a lze je klasicky sdružovat do skupin pod jednotlivá čísla. V jedné skupině může být až 15 jednotek. To je však při celkovém počtu 70 – 80 jednotek docela málo, proto tedy existují i superskupiny, schované pod klávesami F1-F4. Stačí jen stisknout jednu z těchto kláves a přiřadit k ní některé z již vytvořených skupin pod čísly 0-9.

Boje jsou spíš než o strategickém přemýšlení o rychlosti a šikovnosti v ovládání jednotek. Velkou výhodou je samozřejmě užívání všemožných klávesových zkratek (které jsou plně nastavitelné), v multiplayeru je to pak nezbytnost. Větší souboje se totiž velice rychle zvrhnou v chaos a každé zaváhání se může vymstít. Například kněží, kteří léčí a znovuoživují jednotky, mají ve zvyku často jen stát a koukat, a proto je nutné je stále popohánět.





Samotné jednotky získávají v soubojích zkušenosti. U Říše a Barbarů každá jednotka samostatně, u Padlých se zkušenosti shromažďují do budovy Padlých duší a při dosažení určité úrovně povýší všechny jednotky najednou (i nově vyrobené!). Rozdíl mezi veteránem a zelenáčem je značný (mají více zdraví, způsobují větší poškození, jsou rychlejší a jednotky Říše získávají i různé aury ovlivňující i okolní spolubojovníky), a proto se vyplatí dávat na ty zkušené větší pozor.

Ve správné fantasy strategii nesmí chybět hrdinové. Ačkoliv zde ani zdaleka nejsou tak podstatnou součástí vaší armády jako hrdinové ve Warcraftu, byla by škoda je nevyužít. Jsou totiž mnohem silnější než řadové jednotky a někteří ovládají i zajímavá kouzla. Jejich použití je však trochu omezeno tím, že nesmí v průběhu mise zemřít, jinak končí celá mise.





Snad jedinou podstatnou novinkou (spolu se superskupinami), kterou v Armies of Exigo nalezneme, je podzemí. Většina map je totiž dvouúrovňová. To otevírá celou řadu nových strategických možností – nepříteli je možné s využitím podzemní zkratky vpadnout do týla, některá kouzla lze seslat v podzemí, přičemž účinek se projeví na povrchu a naopak. Do podzemí se lze dostat pouze speciálními průchody, ale například Tým kopáčů (Říše) může vytvořit průchody nové.



Mimo singleplayerové kampaně je podstatnou součástí Armies of Exigo hra více hráčů. Právě v tomto odvětví vládnou už několik let hry Blizzardu – Starcraft a Warcraft 3. Za jejich úspěchem stojí hlavně neuvěřitelná vyváženost všech ras a samozřejmě výborná hratelnost. Zda se proti takto silným soupeřům hra Armies of Exigo prosadí, ukáže čas. Předpoklady však nemá špatné a pokud se jí budou tvůrci nadále věnovat (vydáváním opravných patchů), mohla by mít úspěch.





Nyní několik slov k technické stránce. Začněme tradičně grafikou, protože ta dnes tvoří podstatnou část úspěchu každé hry. V tomto případě se nemají Armies of Exigo čeho obávat, protože patří ke špičce. Grafika je totiž neuvěřitelně detailní, okolní prostředí vypadá fantasticky (ve větru se ohýbající stromy, vlnící se voda,...) a animace postav je také skvělá. Za zmínku také stojí jednotlivá intra, které se vyrovnají i slavným dílům Blizzardu.

HRAJEME

Co se týká zvukové stránky je vše jak má být. Hudba možná nijak neohromí - je nenápadná a nevtíravá. Hra je vydána v angličtině, avšak s kompletními českými titulky, které jsou snad bez věcných chyb, takže si na své přijdou i hráči bez znalostí angličtiny.





Mezi jednotlivými mapami lze nalézt i jednu perličku – šachový mód v enginu hry. Místo šachových figurek v něm nalezneme jednotky ze hry (podle toho jakou stranu si zvolíte). Samozřejmě se to nevyrovná specializovaným šachovým programům, ale jako skvělý nápad pro pobavení to funguje dokonale.



plusy

Grafika, tři rozdílné avšak vyvážené strany, alespoň nějaké novinky (podzemí a superskupiny).

minusy

Nulová originalita, vyšší hardwarová náročnost.

MŮJ NÁZOR



Všichni fanoušci Warcrafta a dalších fantasy real-time strategií by měli zbystřit pozornost. Armies of Exigo je sice na jednu stranu prachsprostá kopie všech her tohoto žánru, to však nic neubírá na faktu, že se velmi dobře hraje a to je to nejdůležitější. Navíc je po technické stránce na té nejvyšší úrovni, takže jestli jsou hry tohoto typu vašim šálkem čaje, není proč váhat. Pokud ale hledáte nějakou revoluční nebo alespoň nápaditou hru, poohlédněte se jinde.

Jakub

Armies of Exigo

Lokalizace: české titulky 

Distributor: EA Czech

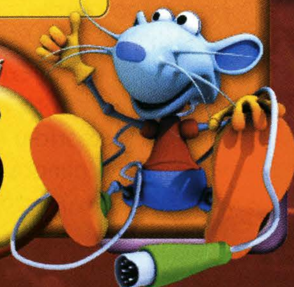
Cena: 1399,- Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace: Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium IV 1,5 GHz, 384 MB RAM, graf. karta 64 MB

Hratelnost: 5 | Grafika: 6

Zvuk: 5

Celkové hodnocení **5**



ARMIES OF EXIGO

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Armies of Exigo od společnosti EA Czech (www.electronicarts.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 4. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

1) Za kolik různých stran lze v Armies of Exigo hrát?

a) Za jedinou

b) Za dvě

c) Za tři

2) Kolik různých surovin se dá v Armies of Exigo těžit?

a) 3

b) 4

c) nic se netěží

3) Mohou získávat zkušenosti i obyčejné jednotky?

a) Ne, vůbec.

b) Ne, pouze hrdinové.

c) Ano.

4) Kolik misí má kampaň?

a) 12

b) 32

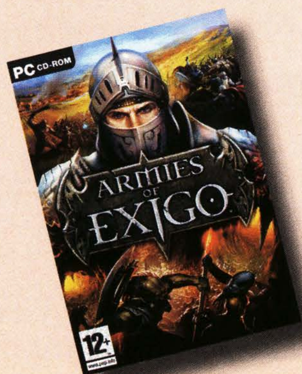
c) 40

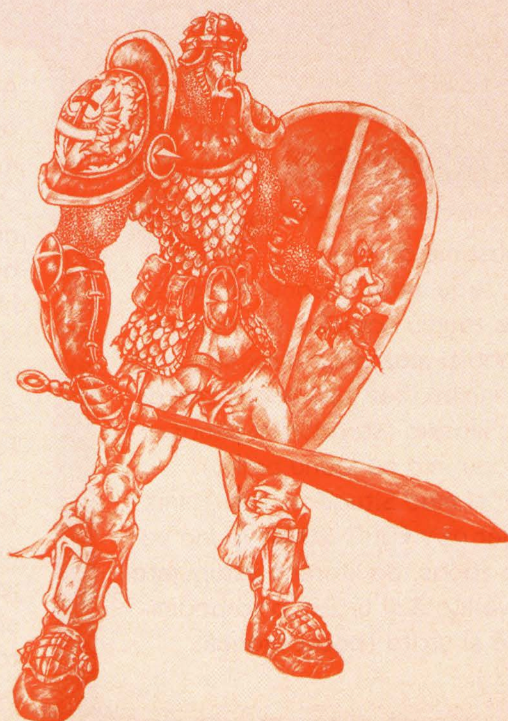
5) Kolik jednotek lze zařadit do jedné skupiny?

a) 15

b) 18

c) 21





HRAJEME

Během necelého roku je tato hra již třetím fotbalem z dílny EA Sports, který mám tu čest recenzovat. To je skutečně úctyhodný počet. EA Sports (kromě pravidelné série FIFA Football) vydávají fotbalové hry při významných příležitostech jako je mistrovství světa či Evropy. Letos se sice nechystá ani jedna z těchto akcí, a přesto je tu další hra. Jak to? Inu, tou významnou událostí, která vyústila ve vydání této hry, bylo zakoupení licence na Ligu mistrů, která snad jako poslední významná ještě EA Sports chyběla.



Hned po spuštění hry srdce fotbalového fanouška zaplesá. Intro je totiž více než stylové – jedná se o znělku letošní Ligy mistrů, kterou má možnost pravidelně vídat na televizní obrazovce v úterní a středeční večery. Řádně navnaděn ihned zjišťuje, co tato hra nabízí. V prvé řadě je to sezóna, v druhé řadě jsou to ostatní doplňkové módy jako trénink, samotná Liga mistrů nebo mód Situace.

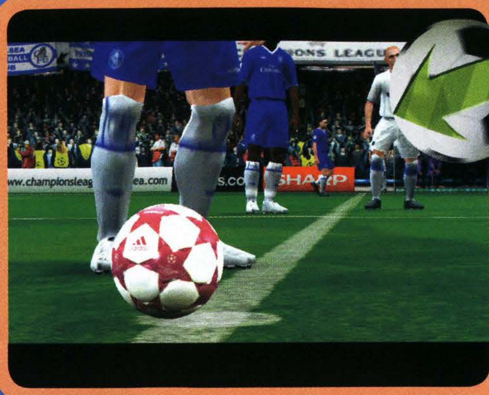
UEFA CHAMPIONS LEAGUE



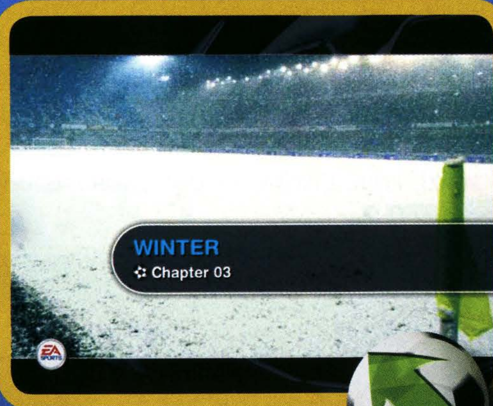
Než se pustíme do toho hlavního, tedy módu sezóny, krátce si přiblížíme zbylou nabídku. Champions League nabízí možnost zahrát si samotnou Ligu mistrů, bez jakýchkoliv příkras, trénink je klasika (standardní situace, rohové kopy, hra na jednu bránu). Návrat hlásí mód Situation, který jsme mohli vidět už v EURO 2004. Jedná se vlastně o zápas, do kterého vstupujete v době, ve které si určíte, a za podmínek, které si určíte (počet branek, karty, atd.).

Asi nikdo se nebude příliš zdržovat a rovnou se vrhne do sezóny. Hned na začátku vás překvapí tvorba osoby manažera, tedy osoby, za kterou budete vlastně hrát. „K čemu to?" řeknete si. Správná otázka, k čemu je nastavování velikosti nosu, barvy vlasů či oblečení u osoby, kterou už ve hře neuvidíme? Hned první zápas vám tuto otázku zodpoví – manažera totiž budete během zápasu často vídat v různých prostřihách, jak reaguje na situaci na hřišti. Blbůstka, ale potěší:-).

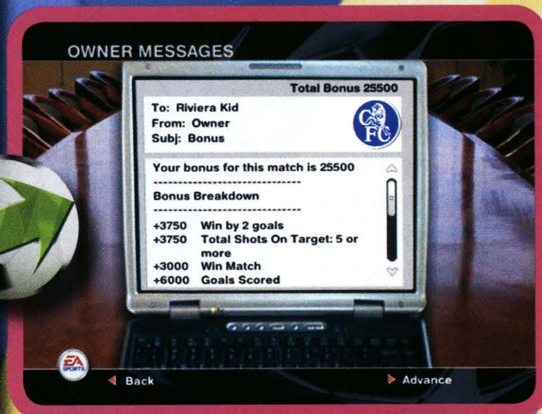




Další na řadě je výběr týmu. Opět je k dispozici několik kompletních (samozřejmě evropských) lig. Opět chybí ta naše. Ve „Zbytku světa" tak nalezneme pouze Spartu Praha a Sigmu Olomouc. Z tohoto důvodu nelze za žádný český tým sezónu hrát. Během ní totiž odehrajete i řadu ligových zápasů a v případě Sparty (a Sigmy) by tedy nebylo s kým hrát. Odkázáni jsme tedy na výběr z několika „velkých" evropských lig.



Úkoly, které na vás čekají jsou různorodé. V první kapitole, jde hlavně o budování týmu. Postupně jste nuceni vyměnit až sedm hráčů. Nejedná se přitom o hráče vaší rezervy. Jelikož vedení klubu chce posílit, jste nuceni prodávat i hráče ze základní sestavy (vyděláte více peněz) a víceméně přebudovat celý kádr. Většina úkolů je však herních – vstřelit tři branky, mít držení míče více než 55% a tak dále. Úkoly jsou čím dál tím těžší, ale pokud je nesplníte, nic se neděje. Jen dostanete méně bodů, které slouží k odemykání různých bonusů.

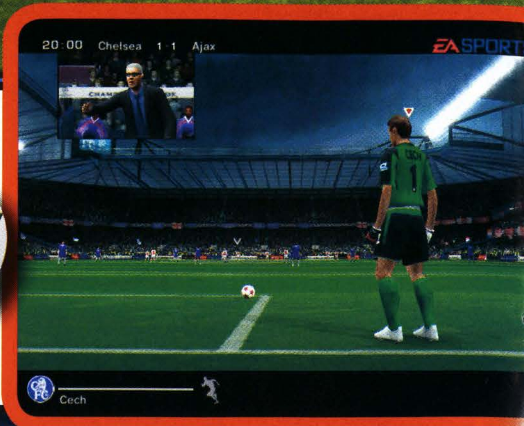


Vlastní sezóna se tak trochu podobá příběhu. Čeká nás pět kapitol, každá o deseti částech. Každá část znamená nějaký úkol, který je potřeba splnit. Vše je předem pevně naplánováno a pokud se rozhodnete sezónu hrát znova s jiným týmem, čeká vás zklamání v podobě stejného „příběhu". Pokud se vám nepodaří postoupit do další fáze Ligy mistrů, či vypadnete ve vyřazovacích soubojích, příběh vlastně končí a vám nezbude než nahrát uloženou pozici a zkusit to znovu.



V nastavení taktiky a herní strategie není nic nového. Platí to samé, co pro FIFU 2005 – žádná sláva. Na výběr je několik rozestavení a tři taktiky (obranná, neutrální, útočná). Dále si můžete vybrat typy přihrávek, způsob hry obrany a to je asi tak všechno. S Pro Evolution Soccer prostě nesrovnatelné.

HRAJEME



Samotný zápas mne docela překvapil. Zaprvé svou atmosférou a za druhé hratelností. Atmosféra (hlavně zápasů Ligy mistrů) je skvělá a napínavá. Dost tomu pomáhají i úkoly, které máte plnit. Často totiž nehrajete klasický zápas, ale vstupujete do utkání až později. Například v jednom utkání máte za úkol neprohrát. Trochu se pousmějete, ale tento úsměv vám vzápětí z tváře zmizí, když zjistíte, že do zápasu vstupujete ve dvacáté minutě za stavu 0:2.





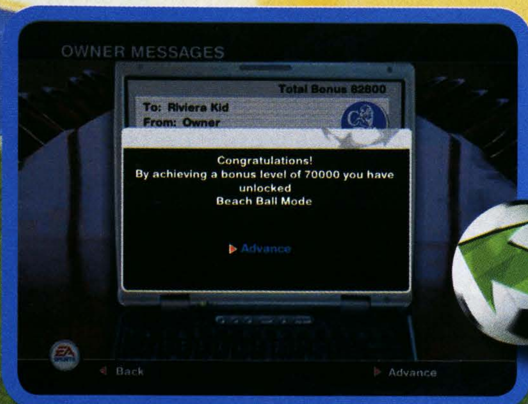


Co se týče hratelnosti je na tom UEFA překvapivě dobře. Ubylo totiž trochu stereotypnosti viděné v poslední FIFĚ a góly už nepadají ze stále stejných situací. Velkou změnou je systém zahrávání standardních situací. Rohy lze konečně rozehrávat, kam se vám zachce, a s trochou cviku se můžou stát nebezpečnou zbraní. To samé platí i o ostatních standardkách, kde si můžete vybrat mezi přímou střelou nebo centrem či rozehráním nakrátko.

Další novinka se váže k rozhodčím. Ti se totiž „naučili" ponechávat výhody. Je váš hráč faulován, ale přitom zůstal u míče? Dříve by to bylo rozhodčímu šumafuk a slibnou akci by klidně zazdil písknutím. Dnes hru pustí a pískne jen pokud míč ztratíte. Vůbec rozhodování rozhodčích je celkem korektní a neostýchají se rozdávat nějaké ty karty.









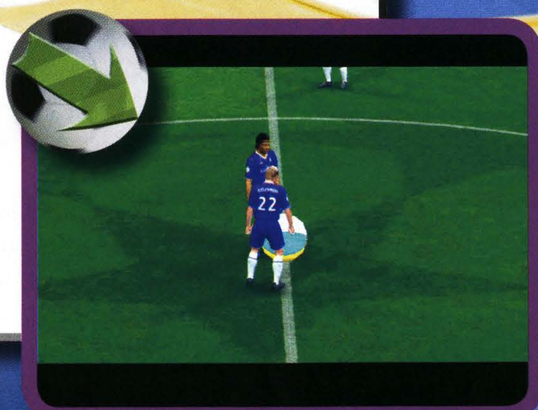
Po každém zápase je vám vystaven bodový účet. Odměněni jste hlavně za splněné úkoly, avšak body získáváte i za každý vstřelený gól ba i za každou střelu. Pokud však gól inkasujete, body jsou vám strženy. To samé platí i pro nečistou hru – za fauly se platí a za karty zvlášť. Získané body slouží k jediné věci a to k odemknutí skrytých bonusů (o nich dále).

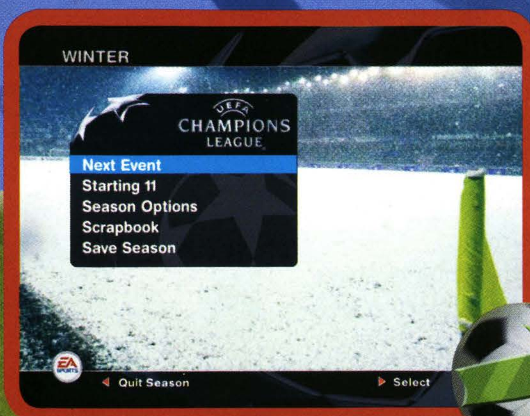




Ve chvílích, kdy se pohybujete v herním menu, vás během sezóny provádí rádio. Ano, skutečné rádio s rozhovory a telefonáty virtuálních posluchačů, kteří rozebírají předešlé zápasy. Samozřejmě nečekejte nic konkrétního, ale o tom, že jste hráli fantasticky se dozvíte:-). Bohužel jako celá hra je i rádio anglicky a pokud se při listování v menu na poslech vyloženě nesoustředíte, asi si ho moc neužijete (pokud neumíte anglicky máte vůbec smůlu). Naštěstí občas pustí i písničku:-).

Jak už jsem nakousl jinde – v průběhu sezóny budete získávat body, za které se vám postupně zpřístupní různé bonusy, které je možné využít v přátelském zápase. Chcete si zahrát se starým koženým míčem? Jak je libo. Chcete hrát bez rozhodčího? Není problém. Zahrát si můžete dokonce i s velkým nafukovacím míčem do vody a věřte mi, že je umění s ním dát gól:-).





Problémem posledních ročníků fotbalů od EA Sports bývá také herní menu. Je to určitá daň za to, že hra vychází i na konzolích a tudíž se moc s podporou myši nepočítá. Ne že by chyběla, ale pohodlnější je ovládat menu klávesnicí. Dalším nešvarem ve FIFĚ 2005 bylo několikeré potvrzování při ukládání hry. To bohužel nezmizelo, ale je alespoň svižnější.

HRAJEME



Při hodnocení grafické stránky hry by stačilo odkázat na recenzi FIFY 2005, protože se naprosto nic nezměnilo. Hráči nevypadají špatně, známé tváře poznáte hned a hlavně animace pohybů jsou skvělé. Stadiony jsou také zpracované hezky, až na nehybný, placatý a nevzhledný personál.

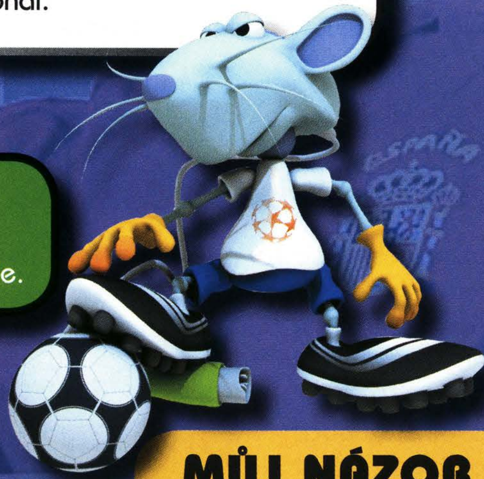
Poslední o čem se zmíním je zvuk. Na rozdíl od jiných fotbalů z dílen EA Sports nemá UEFA tak našlapaný soundtrack. Vynahrazujete však vcelku originální rádio. Změny jsme se dočkali na postu komentátorů a musím říct, že je to změna k lepšímu (už jen proto, že ten předchozí byl neskutečně oposlouchaný). Hlavním komentátorem se stal Clive Tyldesley a v roli přicmrdávače je staronový Andy Gray:-).





plusy

Mód sezóny, atmosféra, rozhodčí, komentář, lepší standardní situace než minule.





mínusy

Problémová znovuhratelnost, chudé možnosti nastavení taktiky.

MŮJ NÁZOR



Přiznám se, že jsem k UEFA Champoions League 2004-2005 zpočátku přistupoval se značným despektem. Čekal jsem totiž, že se jedná o titul, který má zaplatit nově koupenou licenci a že půjde jen o FIFU 2005 se znělkou Ligy mistrů. Naštěstí se však moje obavy nepotvrdily a UEFA je překvapivě lepší fotbal než původní FIFA. Může za to hlavně upravená a zábavnější hratelnost (konečně rozumné zahrávání standardních situací, dobří rozhodčí) a skvělá atmosféra Ligy mistrů. Co se však proti FIFĚ 2005 nezměnilo, je chudé nastavení taktiky a naprosto stejná grafika. Trochu problémovým je hlavní mód sezóny. Ten je sice zábavný a napínavý, ale pouze při prvním hraní. Když znovu zažíváte stejné situace s jiným týmem, tak už to tak zábavné není.
I přes různá vylepšení je však vládcem fotbalových simulací stále Pro Evolution Soccer 4, ale zdá se, že i v EA Sports se začíná blýskat na lepší časy.

Jakub

UEFA Champions League 2004-2005

Lokalizace: český manuál 

Distributor: EA Czech

Cena: 1499,-Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace: Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 700 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB,

Hratelnost: 5 | Grafika: 4

Zvuk: 5

Celkové hodnocení **5**





UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry UEFA Champions League 2004-2005 od společnosti EA Czech (www.electronicarts.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 4. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

1. Které fotbalové soutěži se tato hra věnuje?

a) Lize mistrů

b) Mistrovství světa

c) EURU

2. Kolik částí má celá sezóna?

a) 50

b) 60

c) 70

3. K čemu hlavně slouží body, které získáte za plnění úkolů v zápasech?

a) K vašemu závěrečnému hodnocení

b) K nákupu nových hráčů

c) K odemykání skrytých bonusů

4. Kdo je vítězem loňského ročníku Ligy mistrů?

a) Sparta Praha

b) FC Porto

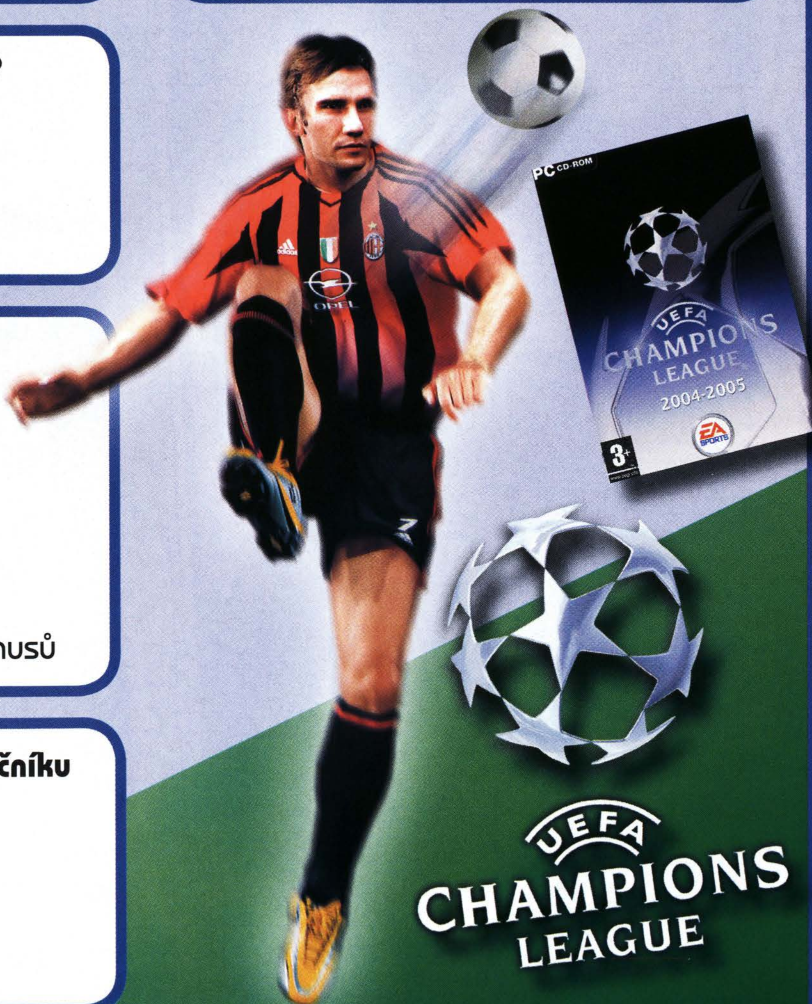
c) Real Madrid

5. Kolik týmů je v každé základní skupině Ligy mistrů?

a) 4

b) 5

c) 6



LEMONY SNICKET – ŘADA – NEŠŤASTNÝCH PŘÍHOD



Z bláta do louže. Tak je možné ve zkratce popsat osud trojice hrdinů hry, filmu a pochopitelně knih - sourozenců Baudelairových: Violy, Klause a malé Sunny. Po strašlivém požáru, ve kterém uhořeli jejich rodiče, se sirotci přestěhují k zlému a chamtivému Olafovi, který se snaží zmocnit jejich dědictví. Viola, Klaus a Sunny ale dělají vše, aby znemožnili strýcovi své plány uskutečnit.



Pokud jste někdy četli knihy o dobrodružstvích sourozenců Baudelairových, (což upřímně doporučujeme), víte, že hra bude ponurá a tajemná. Takový je totiž svět vašich hrdinů. Kdo tedy nemá rád příběhy, při kterých tuhne krev v žilách, ať rychle vypne počítač nebo si zahraje třeba Sonica!



Řada nešťastných příhod je adventura s prvkem arkády. Při hře ovládáte jednu ze tří postav. Každá má své unikátní schopnosti. Klaus je neobyčejně sečtělý a odvážný, Viola je opravdový MacGyver - dokáže z gramofonu, věšáku a toaletní vody zhotovit dělo na přerostlý hmyz:-). Malička Sunny pro změnu dokáže prozkoumat sebemenší skulinku a nic jí neujde. Navíc má nesmírně ostré zoubky, kterých v mnoha úlohách využívá.

Hra je rozdělena na patnáct levelů, každý z nich na několik menších scének, ve kterých každý z vašich hrdinů plní úkoly. Nemáte ale bohužel možnost libovolné volby postavy, a to je v podstatě jediná věc, která se mi ve hře nelíbila.





Během hry se neobejdete bez skákání po různých plošinách, mostech a plovoucích kmenech - jako v opravdové plošinovce. Ovšem řešení úkolů, čili prvek adventury, převládá. Questy jsou různé - snadnější i obtížnější. Připravte se, že v některých částech hry si budete s postupem dopředu lámat hlavu pěkně dlouhou dobu.

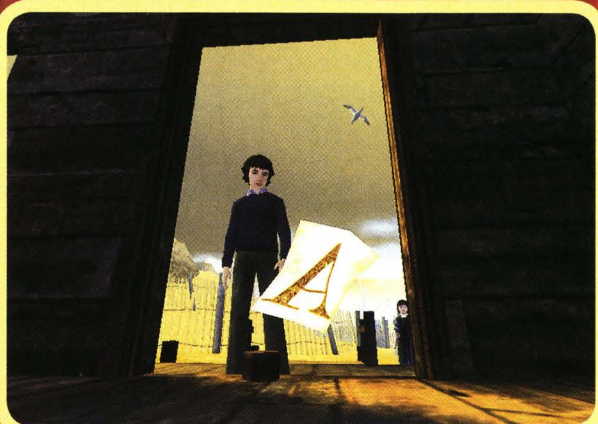




Hru často přerušují animované scény. Hráč má proto dojem, že se účastní interaktivního filmu.

HRAJEME

Nejvíc mě potěšily etapy, v kterých jsem ovládal maličkou Sunny. Ráda se vrhá na všemožná lana a zámky, aby se po splnění úkolu s dojímavým gestem vrátila do Violiny náruče.



Vždycky stojí za to rozhlédnout se po bonusech. A těch je ve hře dost. Srdíčko, které vylepší zdraví vašeho hrdiny, je běžná věc. Zajímavější bonusy je možné najít za obrazy, ve skříních, vázách... Hledání trochu připomíná lov fazolek ze hry o Harry Potterovi.





Z grafiky nespadnete údivem ze židle, ale rozhodně vás také nenaštve. Svět hry je proveden velice pečlivě. Postavy jsou propracované a dobře animované. Díky schopnostem grafiků se tvůrcům podařilo zachovat temnou atmosféru dobře známou z knih i filmu.

Hrabě Olaf v plné své „kráse". Tato záporná postava už svým pouhým vzhledem dokáže zmrazit krev v žilách. Sourozenci však dosti rychle odhalí strýcovy plány a postaví se mu na odpor. Co myslíte, skončí hra klasickým happy-endem?



V podstatě každý grafický detail prohloubí temnou atmosféru. Přispívá k ní i zlověstný hlas, který vás příběhem provází. Celou dobu máte dojem, že se blíží neodvratná katastrofa. A právě toto originální klima se velice líbí obdivovatelům filmu i knih. Hráči, kteří denně sledují horory, budou nadšeni.

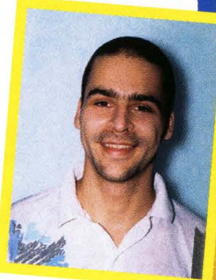




Voňavky do očí? Viola prostě dokáže zázraky. Jako začínající vědec - vynálezce dokáže z ničeho zhotovit neuvěřitelná zařízení. Udivující otvírač zámků nebo vrhač voňavek jsou ukázkou prací schopné Violy! Hrůza pomyslet, co by se stalo, kdyby spojila své síly třeba s Dr. Robotnikem:-)!



MŮJ NÁZOR



Trochu jsem se bál, jestli se tvůrcům hry podaří zachovat atmosféru hry. A buďte bez obav! Povedlo se jim to. Lemony Snicket: Řada nešťastných příhod je opravdu strašidelná hra. Velice hezká grafika je dalším kladem programu. Je skvělé, že postavy mají své unikátní vlastnosti. Myslím si, že jde o ideální spojení adventury a arkády. Díky vyrovnání počtu činností opírajících se o gymnastiku prstů i mysli, vznikla kompletní a zajímavá hra. Přiznám se, že mi hra trošku připomínala hry s Harry Potterem v hlavní úloze, ale to je spíše klad. Pro milovníky aplikovaných adventur a knih, popisujících dobrodružství sourozenců Baudelairových, je přímo povinná! Některé z nich ovšem určitě odradí absence češtiny...škoda, že hra nemá alespoň titulky.

Grzegorz

Lemony Snicket: Řada nešťastných příhod

Lokalizace: anglická verze 

Distributor: CD Projekt

Cena: -

Věk: od 8 let

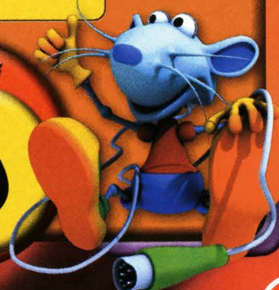
Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 600 MHz, 128 MB RAM, 800 MB volného místa na disku, grafická karta 3D 32 MB, DirectX 9.0b.

Hratelnost: 6

Grafika: 5

Zvuk: 6

Celkové hodnocení 6



plusy

Hezká grafika, rozsáhlé a zajímavé levely, každá postava má unikátní schopnosti, ponurá atmosféra, skvělé spojení adventurních a arkádových prvků!

mínusy

Není možná libovolná volba ovládané postavy, absence češtiny.

THE SETTLERS
HERITAGE OF KINGS

Víte, že...
První hra ze série The Settlers vyšla v roce 1993, avšak čeští hráči se s ní seznámili teprve o pět let později.

Je málo sérií her na PC, jejichž každé pokračování je vítáno skoro se stejným nadšením, jako jejich první díl. Série The Settlers je jednou z těchto sérií a co vím, tak skutečně žádný díl u hráčů vyloženě nepropadl. Přesto se skoro nechce věřit, že do prodeje přichází již PÁTÉ pokračování série! Je skutečně obdivuhodné, jak se produkt německé firmy Blue Byte stal populárním. Je ovšem otázkou, zda i tento díl s názvem The Settlers V: Heritage of Kings (přeloženo do češtiny - Dědictví králů) splní očekávání náročných fanoušků a nepokazí pověst slavných Settlers.





Nemůžete očekávat, že vytvoření ekonomicky dobře rozvinuté a vojensky silné osady bude jednoduché. Na počátku totiž nedisponujete dostatečným množstvím surovin ani lidí, kteří budou pro vás pracovat v dolech, lesích a na polích.



Sérii Settlers staří hráči velice dobře znají. Pro začátečníky dodám, že jde o real-timeovou strategii, ve které je hlavním úkolem vytvoření vlastní osady, její obrana a případné dobývání sousedních území.



V prvních minutách hry se nemusíte obávat příliš prudkých útoků nepřátel. Proto má smysl se soustředit na rychlý rozvoj osady. Každá budova má svůj význam a není možné „vynechat" stavbu žádné z nich.



Jistě, tvorba nejrůznějších vesniček dříve či později omrzí, proto autoři hru zpestřují. Nejjednodušším, ale účinným zásahem je neustálé dodávání úkolů během hry. Jsou nejrůznější: najít určitou osobu, dobýt nějaké místo na mapě nebo ubránit osadu před útokem.





Je také užitečné bedlivě sledovat sebevědomí obyvatel. Když jsou spokojení, ochotněji pracují a platí daně. Jakmile však nespokojenost překročí určitou hodnotu, nastávají problémy. Nezbude vám nic jiného, než zajistit osadníkům stravu a nocleh.

HRAJEME

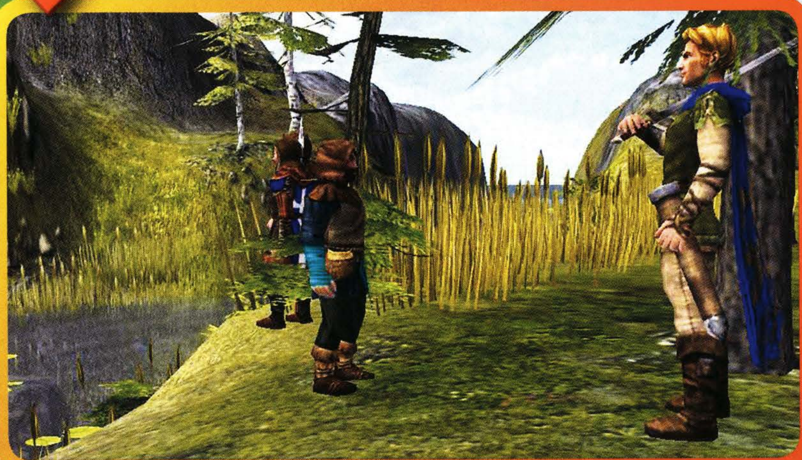
Obsluha hry je snadná a příjemná, ale na začátku vás stejně čeká malé školení. V redakci jsme testovali anglickou verzi programu, do prodeje však naštěstí přijde vydání pátých Settlers s českými titulky.



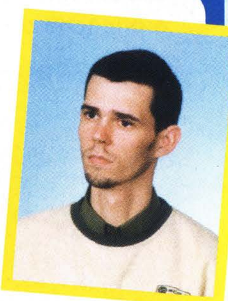
Muže ozbrojené meči neposílejte do boje s jízdou, lepší jsou lučištníci, protože střílejí daleko od nepřátelských mečů. Tyto i jiné taktické triky je dobré poznat ještě předtím, než zatoužíte po roli císaře. V opačném případě je velice pravděpodobné, že se jím nestanete. Vlastně je to jisté.



Příchod ke každé z určených etap je signalizován krátkou animací. Přestože to nejsou filmy dlouhé a senzační, dodávají hře tu správnou atmosféru.



MŮJ NÁZOR



Své dobrodružství se Settlery jsem začal, když vyšla druhá část. Každá další vnesla do série menší nebo větší změny, takže jsem s obavami uvažoval, jestli tvůrcům nedojdou nápady pro „pětku". Naštěstí k tomu nedošlo a několik následujících dní jsem strávil před monitorem, protože jsem se nemohl od hry odtrhnout. A to jsem si předtím slíbil, že zachovám určitý profesionální odstup recenzenta! Nepovedlo se...:-)

Karol

The Settlers V: Heritage of Kings

Lokalizace: české titulky



Distributor: Playman

Cena: 1499,-Kč | Věk: od 9 let

Minimální konfigurace:
Windows 98 SE/ME/200/XP, procesor 1GHz, 256 MB RAM, grafická karta 32 MB T&L, DirectX 9.0c, 1,5 GB volného místa na disku, DVD/CD-ROM, zvuková karta shodná s DirectX 9.0c.

Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 4

plusy

Přitažlivý děj, jednoduchá obsluha, vynikající grafika.

minusy

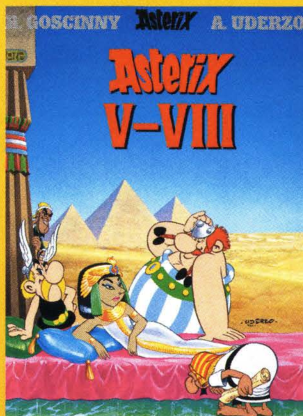
Občas příliš jednoduché úkoly.



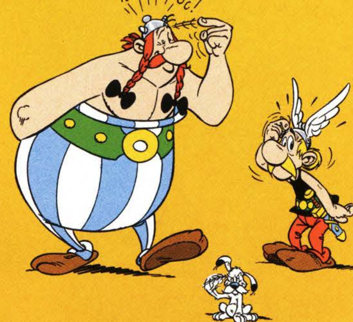
Celkové hodnocení **5**

Speciální ceny pro čtenáře

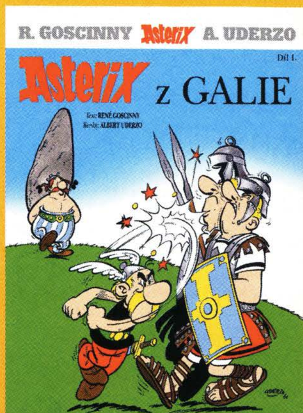
KyberMyš



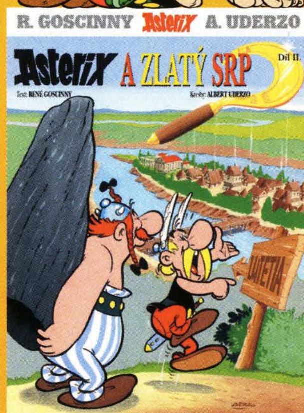
Světoznámé komiksy o malém válečníkovi bystrého rozumu Asterixovi a jeho přátelích.



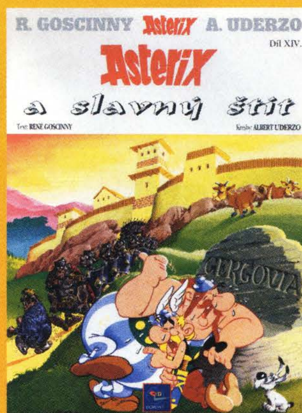
Brožované, 192 stran 215x285 ~~399,-~~ 279,-



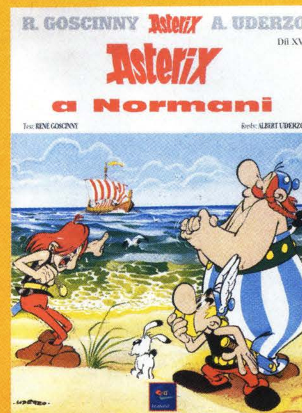
Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



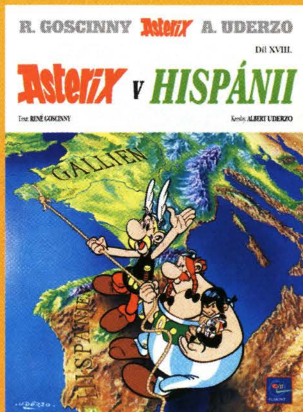
Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



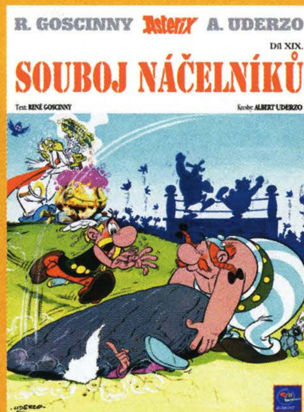
Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



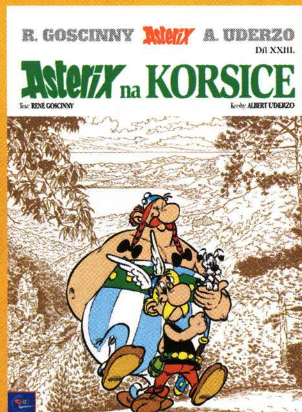
Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



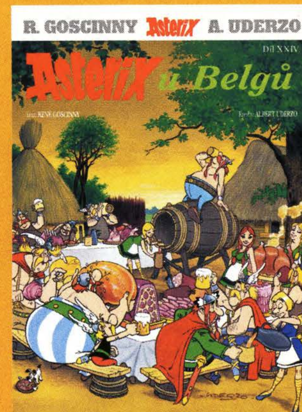
Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran 215x285 ~~99,-~~ 79,-

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751, e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o., Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk, www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.



Jméno a příjmení ....

Ulice + číslo ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

Podpis ....
rodiče nebo zákonného zástupce

ks		Kč	Sk
☐	Asterix V-VIII	279,-	399,-
☐	Asterix z Gálie	79,-	99,-
☐	Zlatý srp	79,-	99,-
☐	Slavný štít	79,-	99,-
☐	Normani	79,-	99,-
☐	V Hispánii	79,-	99,-
☐	Souboj náčelníků	79,-	99,-
☐	U Belgů	79,-	99,-
☐	Na Korsice	79,-	99,-

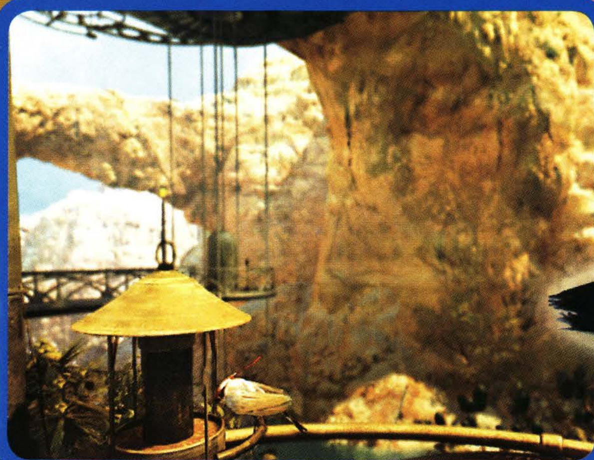
KM 04/05

MYST IV ODHALENÍ

Hra Myst IV: Revelation (přeloženo do češtiny: Odhalení) ve mne vzbuzovala obavy, protože její předchůdce Uru: Ages Beyond Myst, se mi nelíbil. Odvážně jsem ji však nainstaloval na počítač a… Stálo to za to. Tedy v dobrém slova smyslu:-). Myst IV: Odhalení je nejlepším dílem celé série!



Série Myst má nádhernou grafiku, která však má jistá omezení. Lze se rozhlížet vodorovně i svisle, trasa mezi lokacemi je přesně vymezená. Uru: Ages Beyond Myst zavedl plně trojrozměrné prostředí hry se zřetelným hlavním hrdinou. Efekt byl opačný k zamýšlenému. Myst IV. naštěstí tuto koncepci zamítlo.



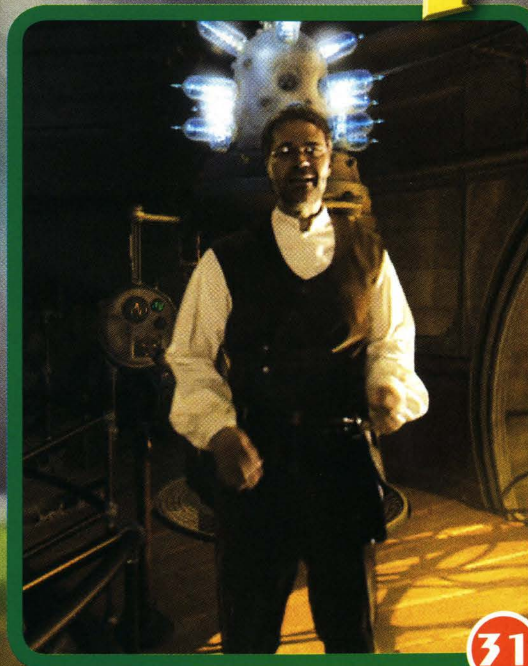
Mechanická zařízení se pohybují, mnoho objektů je možné přesouvat a obracet, a četné postavy pronikají do tohoto prostředí bez nejmenších problémů. Úžasné jsou i vizuální efekty, spojené se slunečním světlem. Stíny vrhané listy stromů se pohybují tak, jako by se stromy opravdu prohýbaly vlivem větru!



Při hře se můžete rozhlížet do stran, nahoru i dolů, a obdivovat krásy světa či spíše světů, ve kterých hra probíhá. Vypadají úžasně a jsou plné života. Je vidět létající ptáky i hmyz, po obloze plynou světlé mraky, křišťálová voda v potocích odráží sluneční paprsky, v hlubokých lesích pobíhají ta nejpodivnější zvířata...

Na Altrusovo pozvání přicházíte do jeho domu, abyste mu pomohl řešit problém. Společně s manželkou se rozhodl osvobodit své syny, které před léty uvěznil za zlo způsobené světu. Jde o to, že Altrus chce nejprve ověřit, jestli se Sirrus a Achentar napravili. Mají mu přitom pomoci jeho nová zařízení.

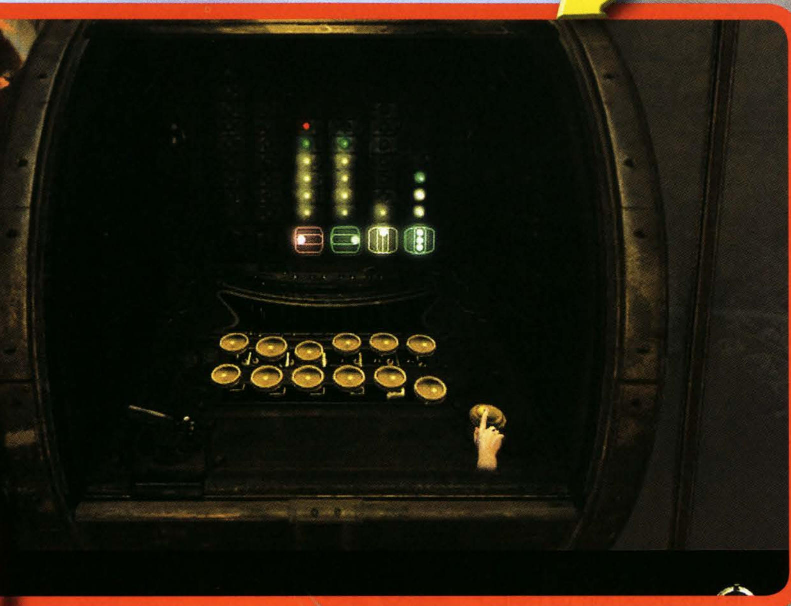




Světy hry jsou: Tomahna, kde hru začínáte; hornatý Spire; hustou džunglí pokrytý Haven a značně neobvykle vypadající Serenia. Dva ze světů jsou vězení, kde jsou drženi Altrusovi synové.



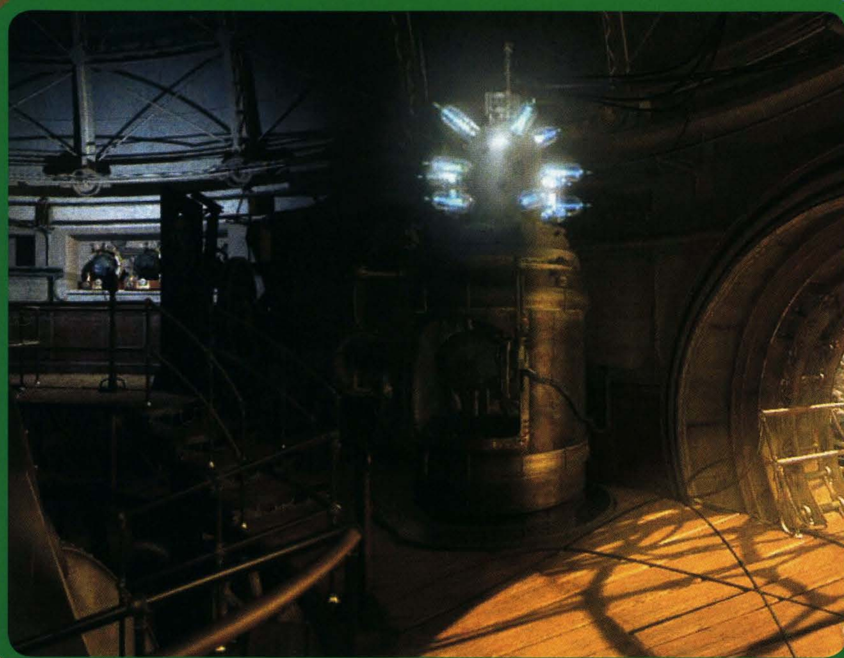
Smůla chtěla, že přístroj k prohlížení jiných světů exploduje. Musíte obnovit napájení a nastavit vysílací anténu. Tyto úkoly jsou dost jednoduché, ale názorně ukazují schéma úkolů ve hře: jsou logické, důmyslně zapojené do děje a vyžadují velký smysl pro pozorování a dedukci.



Kromě snadnějších úkolů ve hře najdete i pořádně zapeklité hádanky. Při jejich řešení může pomoci třístupňový systém rad. Nejprve můžete dostat malou nápovědu, potom větší a nakonec uvidět přesné řešení problému.







Neobyčejně užitečnými nástroji ve hře jsou fotoaparát a projektor. Tak můžete fotografovat např. kombinace krystalů, které vedou do různých světů, a později si prohlížet snímky (projektor slouží i jako příruční zápisník).

MŮJ NÁZOR



Jak jsem napsal již na začátku, Myst IV: Odhalení je nejlepší částí série. Prakticky všechny prvky hry: grafika, zvuk, úroveň obtížnosti úkolů i děj jsou na vysoké úrovni. Filmové scény jsou vynikající, občas působí dojmem, že herci ve hře jsou lepší než známé hollywoodské hvězdy. Samotné úkoly, které jsou hlavní náplní hry, občas potrápí, ale většina z nich se řeší docela příjemně. Je tedy možné konstatovat: jen tak dál, Myst IV. doporučuji a už se těším na pátý díl!

Piotr



Hra herců v Myst IV. je na špičkové úrovni, a to v čele s Altrusem, jehož ztvárnil jeden z tvůrců hry - Rand Miller. Ve hře sice zůstaly anglické dialogy, ale situaci zachraňují české titulky.

Myst IV: Odhalení

Lokalizace: české titulky



Distributor: Playman

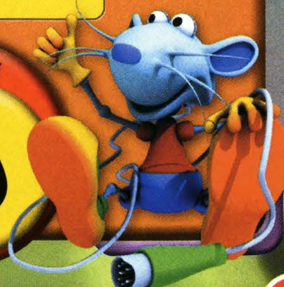
Cena: 1499,-Kč | Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:
Windows 98SE, procesor 700 MHz, 128 MB RAM (256 MB pro Win XP), grafická karta 3D (GeForce/ATI Radeon 7000 nebo lepší), 3GB volného místa na pevném disku, DVD-ROM x4, DirectX 9.0.

Hratelnost: 5+ | Grafika: 6

Zvuk: 6

Celkové hodnocení: 6



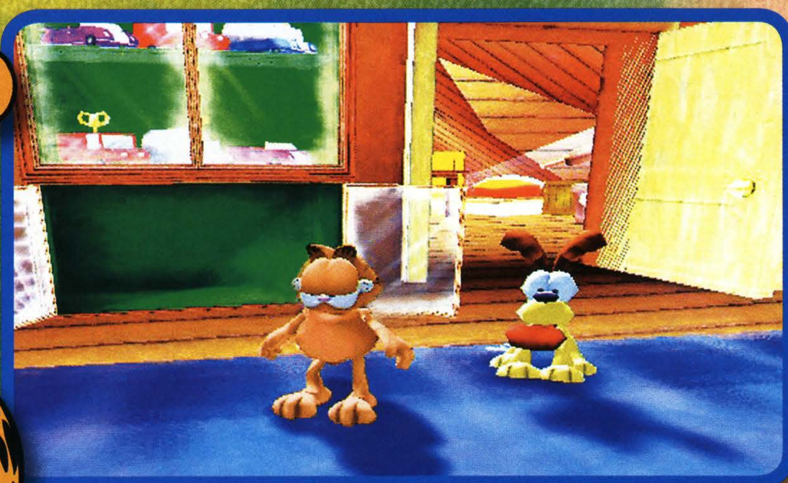
minusy
Několik hlavolamů může vést k přehřátí šedých buněk.

plusy
Výborný děj, skvělé výkony herců, logické úkoly, praktický systém nápovědy, vynikající zvuk.

HRAJEME GARFIELD

Nejlínější a nejžravější kocour světa zahájil velkou ofenzívu. Hned po filmové premiéře se usadil na monitorech počítačů. Tvůrci hry si dali těžký úkol: přenést hrdinu kratičkých komiksů do 3D prostředí a nezměnit přitom jeho kreslenou podobu. Jak uspěli? Podívejte se sami.





Při vyslovení slova „dieta" se Garfieldovi zježí srst na hřbetě. A právě hubnutím vyhrožoval kocourovi Jon, aby zabránil demolování domu vaším oblíbencem. Jako naschvál, jakmile Jon odešel, pes Odie nadělal strašlivý nepořádek. Garfield stojí před dramatickou volbou: uklízení nebo dieta. Pomozte mu!





Hned při prvních pár minutách hraní si všimnete „konzolovosti" ovládání. Klávesnicí se postava řídí velice obtížně - situaci zachrání teprve dobrý analogový gamepad. Nikoli poprvé se při převodu z jiné platformy zapomnělo, že písíčka mají něco tak exotického, jako je myš...

Záhadné zařízení na Garfieldových zádech je vysavač, váš hlavní pracovní nástroj. Dokáže nejen nasát libovolně velké předměty, ale také je „vyplivnout", jakmile pro ně najdete správné místo. To je nejdůležitější část hry: sbírání předmětů a jejich přenášení na správná místa.

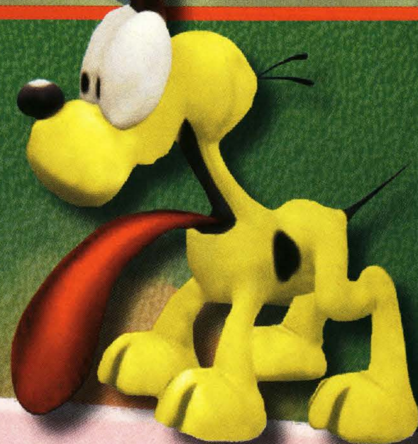
Když se rozhlédnete po domě Jona Arbuckla, snadno postřehnete rozdíly ve kvalitě grafiky mezi jeho jednotlivými prvky. Trojrozměrný engine si dokáže docela dobře poradit, hlavně na novějších grafických kartách - postavy i předměty vypadají sympaticky, jejich animace jsou plynulé, i když nepříliš odlišné.





Bohužel není možné říct mnoho dobrého o texturách: obrazy, snímky, tapety na stěnách i dveře mají grafiku s nízkou rozlišitelností. Jsou hranaté a plné pixelů - zkrátka ošklivé. Ale dost řečí, za necelou hodinu se vrátí Jon a v domě je naprostý chaos!



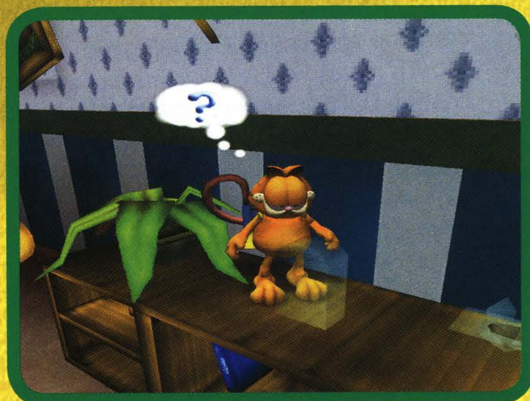


HRAJEME





Občas narazíte na předmět nebo lokaci, skrývající nějakou dodatečnou funkci, např. minihru nebo šanci uvidět jednu z komiksových postav. Např. dalekohledem v ložnici můžete uvidět Arlene, Garfieldovu přítelkyni.



V celém domě jsou jakési stíny, průsvitné obrysy ztracených předmětů. Podle jejich obrysu musíte uhodnout, co je třeba na dané místo postavit. Jelikož v každém okamžiku můžete mít v zásobníku vysavače nejvýše tři předměty, je důležité si celou dobu pamatovat, co kde leží a kde by to ležet mělo.

Při hraní vás doprovázejí jednoduché melodie, podobné těm z animovaného seriálu. Dobře jsou zvolené i hlasy herců, zejména teatrální funění Odieho a vtipné komentáře hlavního hrdiny (dabuje Vladimír Čech), který nepromarní jedinou příležitost vás pobavit.



Tomu žroutovi dieta neublíží...





Nasávání a vydávání předmětů není jedinou funkcí vysavače. Jeho pomocí řešíte i jiné problémy, např. vysunutí zásuvky, po které je možné vystoupit na vyšší úroveň. Podobně je třeba přistupovat k otevírání skříněk. Zpětným chodem vysavače je možné opravit nakřivo pověšené obrazy. Při Garfieldově velikosti je to docela smysluplný nápad.

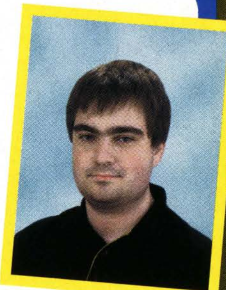
Kufr v předsíni je výjimečný objekt. Především umožňuje přechovávat všechny nasbírané předměty, které prozatím není kam dát. Kvůli malému obsahu vysavače strávíte většinu času putováním ke kufru a zpátky. Na tomto místě také můžete hru zapisovat.



Sklep, půda, pokoje, kuchyně, koupelna... a jako by toho bylo málo, vaše křížové tažení proti dietě vás zavede i na dvůr. Aby se hráčům úkoly příliš neulehčovaly, zpočátku je dostupných jen několik lokací.



MŮJ NÁZOR



Garfield se konečně dočkal větší, moderní hry. Obávám se však, že tvůrci nevyužili ani z poloviny potenciál tohoto kocoura. Jistě, přenos kresby do třetího rozměru je dobrý a postavy se opravdu mohou líbit, ale v arkádě nemají příliš mnoho možností se předvést. V adventuře, i velice jednoduché, by bylo možné lépe ukázat jejich typické vlastnosti tak obdivované čtenáři komiksů Jima Davise.

Blažej

plusy

Garfield! Garfield! Garfield!

minusy

Konzolové ovládání po určité době omrzí, ošklivé textury.

Garfield

Lokalizace: český dabing 

Distributor: CD Projekt

Cena: 799,-Kč | Věk: od 6 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 700 MHz, 128 MB RAM, grafická karta 16MB, CD-ROM 16x, DirectX 9.0c.

Hratelnost: 4 | Grafika: 3

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **4-**



HRAJEME

SONIC HEROES™

Když se do akce pustí nejrychlejší ježek světa - Sonic - jedno je jisté: doktor Robotnik opět prohraje a jeho špinavé plány na ovládnutí světa neuspějí.

V ČR se hry se Sonicem nedostávají na seznamy hitů - distributoři je uvádějí na náš trh nepříliš ochotně. A přesto jde o celosvětové hity! Sonic Heroes (PlayStation 2, Xbox, GameCube) se umístil v čele seznamů nejprodávanějších her ve Velké Británii. Předstihl takové tituly jako Need for Speed: Underground, The Simpsons: Hit and Run nebo FIFA 2004! Škoda, že potěšil jen majitelé konzolí...

Arkáda



Sonic Heroes je rozhodně jednou z nejrychlejších arkád, se kterými jsem se setkal. Je to docela zdařilý kříženec závodních her a plošinovek. Rychlosti, kterých hrdinové (vždy ovládáte skupinu s třemi hrdiny) dosahují, jsou někdy tak gigantické, že stoprocentní kontrola nad ovládáním je jednoduše nemožná!





Vaši skupinu v každém okamžiku řídí lídr. Právě on rozhoduje o bonusech, které jsou v dané chvíli dostupné. V Sonicově družině modrý ježek odpovídá za superrychlost: pokud je lídrem Tails, vaši hrdinové zvládnou vysoké překážky; Knuckles je pro změnu silák a snadno si poradí s každým protivníkem a to jak jinak než...silou:-).



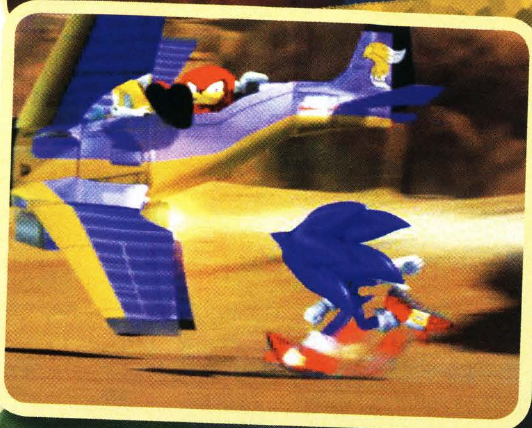
Ke hře jsou dodatečně připojené tři družiny: Team Dark, Team Rose a Team Chaotix. Postavy v alternativních skupinách mají stejné supersíly jako hrdinové Sonikovy skupiny. Zdánlivě tedy nemá jejich uvedení do hry žádný smysl. Když si ovšem uvědomíte, že k počítači můžou zasednout dva hráči a sehrát partii na rozděleném monitoru, začnete záměr tvůrců chápat.



HRAJEME

Co říkáš na závody, Sonicu?

Tvůrci hry připravili 14 tras a několik bonusových levelů. V módu pro jednotlivého hráče jsou dostupné dvě formy hry: Story a Challenge. Story je hra přerušovaná animovanými sekvencemi, jejich cílem je osvobodit svět od Dr. Robotníka. V módu Challenge (Výzva) musíte k odblokování další trasy splnit přesně určené úkoly.



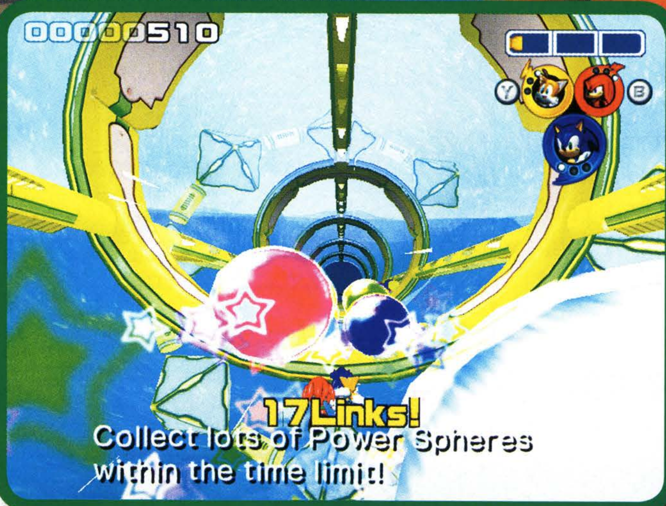


Hra sama je velice... „konzolová". Ďábelská rychlost hry a neuvěřitelný počet dostupných bonusů, neustálé skoky po rampách, plošinách a superrychlých smyčkách vedou k rychlé ztrátě orientace. Je potřeba mít opravdu vynikající reflex a přehled bojového pilota:-). Celkem se Sonic Heroes hrají příjemně, ale občas se člověk ptá: „O co tu vlastně jde?"

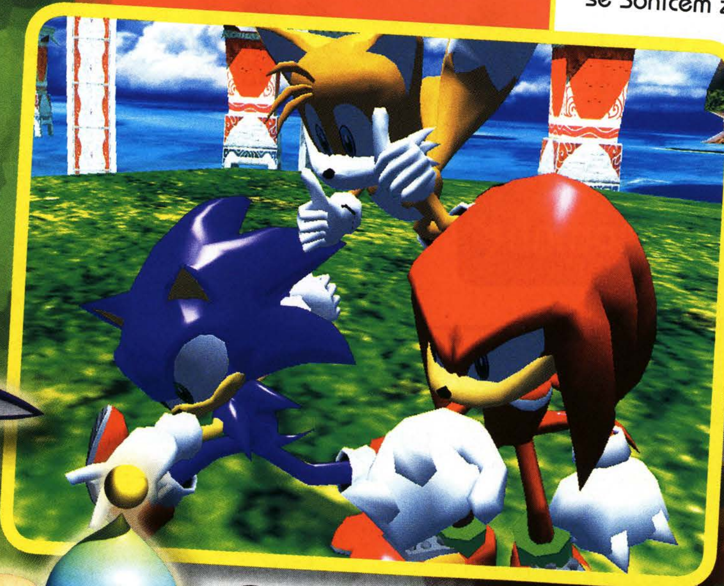




Přestože není grafika nejmodernější, je na pohled příjemná. Zvláště hezké jsou filmové vložky. Nešetří se ani speciálními efekty. Přesto mám dojem, že se tvůrci hry málo snažili při konverzi hry z platformy Play Station 2 na PC. Je to škoda, hra mohla vypadat mnohem lépe.

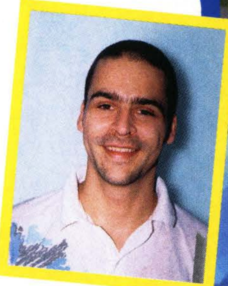


Při hře je nejlepším zařízením k řízení družiny pad. Promyšlené pokyny klávesnicí zvládnou jen klavírní virtuózové, protože rozpětí kláves akce/skoku/výměny lídra je hrozně široké. Navíc není možné změnit nastavení řízení klávesnicí v menu! Opravdu velká chyba dost častá u her, které mají konzolový původ...



Dalším nedostatkem hry je chybějící česká verze. Hodila by se, protože hru se Sonicem zpestřuje množství filmů. Kdo neumí anglicky, určitě bude mít problémy s pochopením děje hry, přestože jde oděj velice jednoduchý.

MŮJ NÁZOR



Superrychlá a bláznivá. Tak je možné dvěma slovy popsat hru Sonic Heroes. Hra je zajímavým křížencem závodní hry a arkády. Bohužel její „konzolovost" je zřetelná v každém pixelu (málo propracovaná konverze grafiky) i v ovládání (chybí možnost nastavit ovládací klávesy podle vlastní potřeby). Přestože se hraje celkem dobře, dráždí mě zmíněné chyby i absence české jazyková verze. Nejnovější hře s modrým ježkem nevěštím světlou budoucnost.
Hru jsme zařadili do věkové kategorie 4+, může ji totiž hrát i čtyřleté dítě. Vlastně by mohlo... kdyby umělo anglicky.

Grzegorz

Sonic Heroes

Lokalizace: anglická verze 

Distributor: -

Cena: -

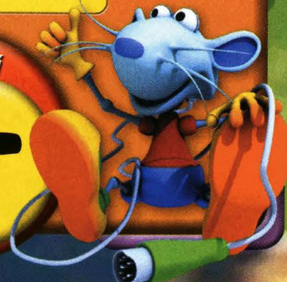
Věk: od 4 let

Minimální konfigurace:
Windows 98SE, procesor 800 MHz, 128 MB RAM, 800 MB volného místa na disku, grafická karta 3D 16 MB RAM, Internet Explorer 6.0, DirectX 9.0b.

Hratelnost: 4-

Grafika: 3+

Zvuk: 5



plusy

Zajímavý mix závodní hry a arkády, superrychlost, velký počet tras a bonusů, možnost hry na rozděleném monitoru, velký počet filmů, čtyři dostupné týmy.

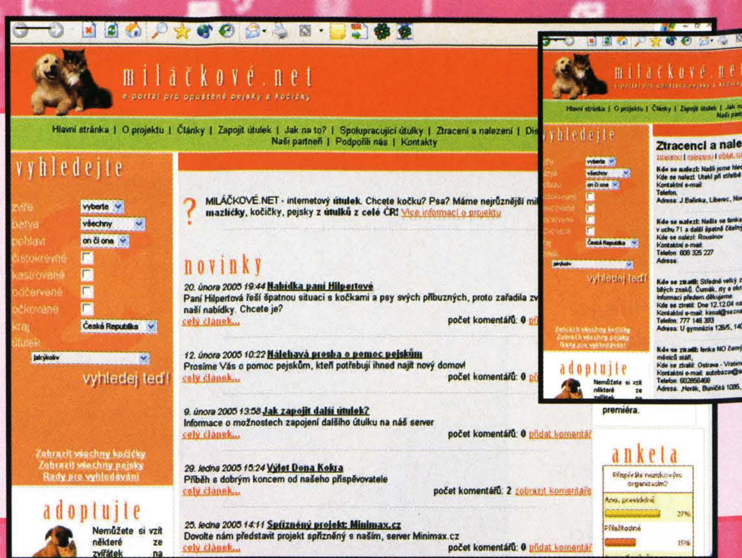
mínusy

Chybí česká jazyková verze, neexistuje možnost změnit nastavení ovládacích kláves, nemá grafická vylepšení ve srovnání s verzí pro PlayStation 2.

MILÁČKOVÉ

Cíl tohoto serveru je jednoduchý: „najít maximálnímu počtu zvířátek bez domova domov nový a maximálnímu počtu lidí nového přítele a radost." Jedná se tedy o databázi psích a kočičích útulků, která má ulehčit hledání nových majitelů pro opuštěná zvířata. Zvířátka lze vyhledávat podle barvy, pohlaví, kraje či útulku, ve kterém se nachází

www.milackove.net



ANOMÁLIE LIDSKÉHO TĚLA

Na této stránce naleznete fotografie z putovní výstavy voskových figurín, které ztvárňují lidské bytosti postižené nejrůznějšími neuvěřitelnými anomáliemi. Příkladem budiž muž, který měl tak velké oční bulvy, že nemohl zavírat oči ani při spánku. Pokud vám tedy tato výstava unikla, či vůbec nezavítala do vašeho města, můžete si tyto bizarní „hříčky" přírody prohlédnout zde (pokud na to máte žaludek:-)).

www.boskowan.cz/media/Anomalie



ZPĚVNÍKY

Neuvěřitelně rozsáhlou databázi snad všech myslitelných textů k českým i zahraničním písničkám skrývají tyto stránky. Písničky jsou řazeny abecedně podle názvů a kromě textů jsou u některých uvedeny i akordy

www.zpevnikypisnicky.100plus.cz





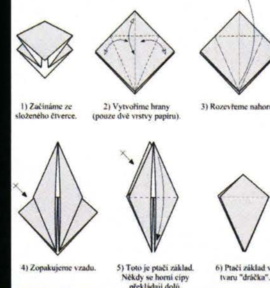
V SÍTI

OK

ORIGAMI

Origami je staré japonské umění skládání papíru, jehož počátky spadají až do 9. století našeho letopočtu. Pokud se chcete o tomto umění dozvědět víc, nebo se ho rovnou naučit, není nic lehčího než začít na těchto stránkách. Naleznete zde nejen povídání o historii origami, ale rovnou i „malou školu origami", která vás povede od naprostých základů (výběr vhodného papíru, základní tvary). Navíc zde naleznete mnoho návodů na další skládanky, a to jak pro začátečníky tak pokročilé. Věřte, že zde najdete i diagramy, které se vám budou zdát naprosto nesložitelné:-).





Lidičky...

Velikost	Název	Autor	Obtížnost
42 KB	Anděl (Angel)	© Maarten van Gelder	(3) Zkušený
51 KB	C3PO - známá tvář z Hvězdných válek	© Robin Glynn	(3) Zkušený
56 KB	Dedalo (Daidalos?)	© Gabriel Álvarez Casanovas	(3) Zkušený
18 KB	Duch (Ghost, orig. Fantasma)	© J. Aníbal Voyer	(2) Pokročilý
34 KB	Edward ptakoruký (Edward Bird-hands)	© Alec Fehl	(4) Náruživý
8 KB	Kabát (Coat)	© Marc Vigo Anglada	(1) Začátečník
40 KB	Maník s černým páskem (Black Belt in Origami)	© Robin Glynn	(3) Zkušený
50 KB	Maska (Fantasy mask)	© Matt Slayton	(2) Pokročilý
74 KB	Santa Claus	© Steven Casey	(4) Náruživý
11 KB	Srdíčko (Heart)	© Maarten van Gelder	(1) Začátečník
35 KB	Upír/Vriskot (Vampire)	© D.P. Gunman	(1) Začátečník
92 KB	Upír (Vampire)	© Matt Slayton	(2) Pokročilý
145 KB	Valentýnka (Valentine, bill fold)	© Sy Chen	(1) Začátečník
80 KB	Vozíčkář (Wheelchair)	© Y.L. van Muilekom	(4) Náruživý

Rostliny

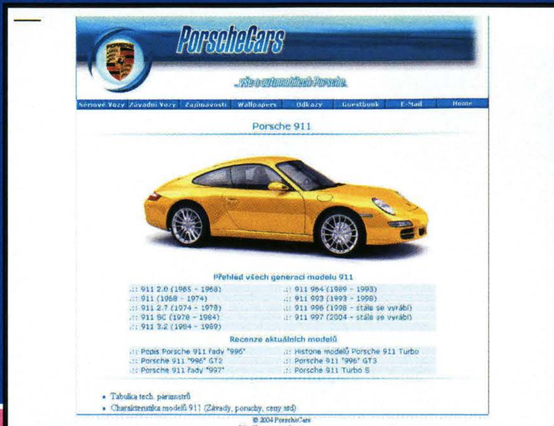
Velikost	Název	Autor	Obtížnost
24 KB	Leknín (Waterlily)	© Maarten van Gelder	(3) Zkušený
11 KB	List (Leaf)	© Maarten van Gelder	(1) Začátečník
121 KB	Okvětí pro růži (Base for Kawasaki's rose)	© Joseph Wu	(2) Pokročilý
38 KB	Protěž orilandská (Oriland edelweiss)	© František Grebeníček	(3) Zkušený
175 KB	Růže - jenom vzdáleně (Andrea's Rose)	© J.C. Nolan	(3) Zkušený
113 KB	Růže (Kawasaki rose)	© Kawasaki	(5) Umělec

www.origami.cz

PORSCHE

Takové Porsche si nemůže dovolit každý (nejlevnější Boxster pořídíte za 1,5 milionu Kč, nejdražší Carreru GT za cca 16 milionů korun). Proto obyčejným smrtelníkům toužícím po vlastním Porsche nezbývá než se spokojit s pouhým sněním (nebo vyloupit banku:-)). Zasnít se, ale také se něco dozvědět o historii této automobilky, můžete na těchto skvělých stránkách, které určitě alespoň trochu zaujmou i ty, kterým Porsche nic neříká .





www.porschecars.wz.cz

VAŠE RECENZE



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Podmínkou je, že zaslané recenze musí být z důvodu zamezení plagiátorství podepsány rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud nebudou podepsány, nebudete mít šanci na výhru!!! Toť vše k pravidlům. Hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Matěj Velský z Prahy

The Lord of the Rings: Return of the King

Doufám, že už nemáte Pána prstenů po krk:-) Já teda rozhodně ne a nedávno jsem se dostal ke hře, která na rozdíl od ostatních LOTR her, není strategií. Budu psát o akční adventuře s názvem The Lord of the Rings: Return of the King (česky: Návrat krále, ale to je myslím každému jasné:-)). O co se tedy jedná?

Hra se nebude drasticky lišit od předchozího dílu Two Towers. Tím mám na mysli, že pokud jste Návrat krále, ještě nehráli, můžete se těšit na dost akční hru, ve které se budete probíjet masami skřetů, jeskyních trollů apod. Pokud jste opravdovými LOTR fanatiky, jistě vás potěší nemalé množství ingame sekvencí, pomocí kterých tvůrci kopírovali filmový příběh. Hra je rozdělena do celkem 12ti lokací, v kterých můžete hrát (bojovat) za celkem 9 postav známých z filmu. Včetně mého oblíbence Gandalfa:-). V průběhu hry pak budete moci svou postavu upgradovat v různých směrech.

V lokacích, které budou nezřídka plné hořících budov, se budete střetávat s nepřáteli různých velikostí, tvarů, zbraní a brnění. Vy je budete moci zlikvidovat různými zbraněmi nebo kombo útoky, jež mají být jednoduše proveditelné. Každá postava má také svůj speciální útok. Ten lze také použít, pokud srazíte nepřítele k zemi – poté ho totiž docela jednoduše doděláte. Stejně tak můžete použít výbornou bojovou techniku, kdy z nepřítele postupně odstraňujete jeho brnění...

Celá hra je pak vyvedena v nádherné grafice, téměř fotorealistické. Ať se jedná o světelné nebo jiné speciální efekty, nebo dokonce animaci postav, všechno vypadá nádherně, takže se můžete těšit na pěkný zážitek. Lahůdkou pro hráče by pak také mohl být multiplayer, jenž nabízí kooperaci, takže můžete masit orky ve více lidech:-).



Grafika: 6
Zvuk: 5
Hratelnost: 6
Celkové hodnocení 6-









vaše vtipy

Vtipy od Standy z Prahy

„Zajíci, proč máš tak krátké uši?" ptá se králík.
„Ále, jsem romantik," odpoví trochu podrážděně zajíc.
"???"
"Včera jsem poslouchal, jak krásně zpívá skřivan a přeslechl jsem kombajn..."

Jdou dvě žížaly okolo talíře špaget. Jedna si ho prohlédne a pak se nakvašeně otočí na svou kamarádku: „Jak to, že jsi mi neřekla, že je dneska sraz?!"

Vrána letí: „krá krá", narazí do stromu a rozplácne se na zemi. Chvíli jen tak leží a pak: „pípípí, húúúúú". „Do prčic, jak to bylo???"

V lese byla svolána schůze drobného zvířectva, zrovna když velmi pršelo. Tak se scházejí všichni: chrobák, mravenec, beruška... atd. Debatuji a debatuji a až je schůze u konce, dorazí stonožka a ptá se: „Kterej blbec nechal na dveře napsat nápis PŘED VSTUPEM SI PROSÍM OČISTĚTE NOHY!?!?"

Ptá se mladý velbloud maminky: „Mami, proč máme tak veliký řasy?"
„No, to když jdeme po poušti a fouká vítr, tak aby nám nenafoukal písek do očí."
„A mami, proč máme tak veliký a těžký kopyta, mě bolej nožičky."
„No, to když jdeme po poušti, tak aby jsme se nebořili do písku a aby nás nepálil."
„A mami, proč musím nosit ten velkej hrb?"
„No, to když jdeme po poušti a nikde není voda, tak si z něho bereme tekutiny, abychom nepošli žízní."
„To je dobře zařízený, a proč jsme teda v zoo?"

Vtípky od Hanky z Přerova

Přijde pán k vysokému paneláku a povídá chlapečkovi. „Prosím tě, kde tu bydlí pan Novák?". „Já Vás tam dovedu, ale nejede výtah".
A tak spolu dojdou až do 12 poschodí, chlapeček ukáže na dveře a říká: „Tak tady bydlí a jestli s ním chcete mluvit, tak sedí na lavičce před domem."

Přijde blázen do Zverimexu a ptá se: „Máte želvičky?"
Prodavač mu nabídne jednu za 250 Kč, a tak si blázen nese želvičku domů. Asi za hodinu se vrátí s tím, že ta želvička má teplé nožičky. Prodavač ji vymění a blázen odejde. Opět za hodinu se vrátí s tím samým problémem a prodavač na něho spustí: „Co s nimi děláte - vždyť jsem ji před chvílí měnil???!!!
„Blázen na to: „No jezdím s nimi doma na koberci závody, ne!!!"

Přijde v blázinci na vizitu doktor k panu Novákovi a ptá se ho: „Tak co, pane Novák, vzpomenete si už jak se jmenujete ?"
„Žížala" odpoví pan Novák.
„Tak to si Vás tu ještě necháme."
Stejná situace se děje druhý, třetí, čtvrtý den. Pátý den se doktor zeptá pana Nováka znovu a ten odpoví: „Jmenuji se pan Novák"
Doktor je potěšen pacientovým pokrokem a s úsměvem řekne: „No výborně, pane Nováku, sbalte si věci a můžete jít domů - jste propuštěn."
„Nemůžu" odpoví pan Novák, „Za dveřmi je kos."

Blázen se chlubí psychiatrovi: „Představte si, doktore, že jsem byl ve vesmíru!"
„A kde jste sehnal raketu?"
„Půjčil jsem si ji od Krtka."



Northland: Cesta na sever



Vítejte ve světě bojovných Vikingů. Určitě víte, že Northland je velice složitá strategická hra. Pár užitečných rad se vám proto bude moc hodit...



LEVÉ TLAČÍTKO MYŠI - slouží k pohybu v menu i oknech a pro volbu budov, předmětů a jednotlivců.
PRAVÉ TLAČÍTKO MYŠI - jím potvrzujete příkazy. Přidělujete poddané do budov, potvrzujete místa pod stavbami.

Menu stavby - zde volíte, jaké budovy mají postavit vaši stavitelé.

Menu dodatků - složení všech bonusů nalezených v bednách, také seznam budov k okamžité výstavbě.

Okno cílů mise - na tomto místě je seznam úkolů k provedení a dodatečné pokyny o nich.

Displej diplomacie - zde naleznete informace o cizincích, se kterými se setkáte na cestách, jejich sídlech a vztazích k vám.

Statistiky - nejrůznější informace o právě probíhající hře. Tabulky, kresby a cifry.

Okno poddaných - sem nahlížejte co nejčastěji. Naleznete zde popisy všech svých Vikingů, místa jejich práce i obydlí a případné problémy.

Technický strom - v podobě rozvětvení znázorněná cesta, která vede k nejmodernějším vynálezům a stavbám.

Nabídky hry - zápis, čtení, ukládání a ukončení.

Nabídky hry - zápis, čtení, ukládání a ukončení.

Aktuální rychlost hry - první i druhé kliknutí zrychluje tempo hry, třetí vrací standardní nastavení.

V této hře je každý poddaný neopakovatelný. Dozírání, aby základní potřeby poddaných byly uspokojeny, je jedním z nejdůležitějších aspektů hry. Vikingové se dokáží určitou dobu o sebe starat, ale jen pozorné hráčovo oko postřehne včas všechny hrozby.



Toto je panel poddaného - malý obrázek umožňuje celou dobu pozorovat, co dělá konkrétní osoba. Úplně nahoře je jméno Vikinga a jeho aktuální povolání. Pod tím je pět proužků o vlastních pocitech.

> Zdraví: když klesne na nulu, znamená to smrt. Zdraví škodí hlad a rány z boje s nepřáteli. Léčiva dokáží těmto potížím bránit.

> Výživa: čím je pásek kratší, tím je váš poddaný hladovější. Když klesne na nulu, začne ztráta zdraví. V tomto případě je třeba okamžitě najít jídlo.

> Spánek: každý musí někdy odpočívat. Pokud je to možné, unavený Viking se vydá domů, ovšem v případě potřeby dokáže spát i na zemi.

> Rozhovor: občas je potřeba si s někým popovídat. Kdo má dům, může pochopitelně doma.

> Náboženství: různí nordičtí bohové také vyžadují pozornost ve svatyni nebo v hlavním obydlí. Po dodání oleje do domu, posvátný oheň umožní Vikingům, aby se modlili i tam.

Obyvatelé vesnice se dělí na tři hlavní kategorie:



1 MUŽI - vykonávají všechna možná povolání: vyrábějí, sbírají, obchodují, učí, loví, a dokonce i bojují při obraně své vesnice. Lze je přidělovat do jednotlivých domů, povolání a na pracoviště.



2 ŽENY - přestože fyzicky nepracují, hrají v životě vesnice důležitou úlohu. Pokud alespoň jeden z Vikingů, kteří bydlí v daném domě, má ženu, všichni obyvatelé využívají jídla, které tato žena připravuje. Ženy také nosí do domu nábytek a jiné užitečné předměty včetně zásob potravin.



3 DĚTI - můžou si hrát a bezstarostně běhat celé dny, samozřejmě v bezpečné vzdálenosti od domu. Po jisté době se mění v dospělé se stejnými možnostmi jako jejich rodiče.



> Po volbě z menu budovy ke konstruování nebo vybudování uvidíte na mapě prosvícené oblasti, na kterých může nová budova stát. Pravým tlačítkem myši potvrdíte definitivní lokalizaci, ale je dobré se důkladně zamyslet. Plánování zástavby vesnice je tím důležitější, čím víc poddaných v ní bydlí. Každý Viking musí zdolávat několik stálých tras, a čím budou kratší, tím méně času bude věnovat procházení své trasy.

> Každý pracující muž musí především dobře jíst. Chodí proto do nejbližší pekárny, obchodu, nebo prostě ke keříčku jahod. Pokud má dům, chce v něm jíst a spát. Proto je dobré domy umísťovat nedaleko pracoviště.

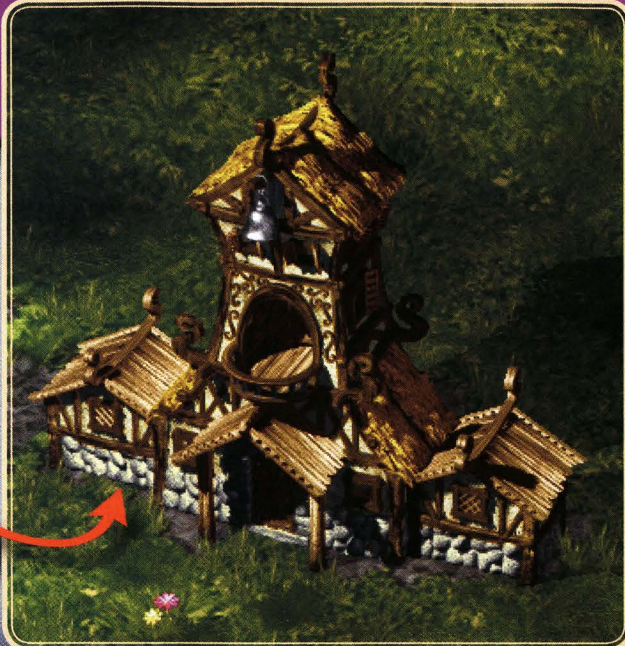
> Stavby pro výrobu je třeba umísťovat ještě pečlivěji. Kromě blízkosti domu pracovníka je také třeba brát v úvahu přístup k potřebným surovinám. Například pekař potřebuje k pečení chleba mouku a vodu. Nezávisle na tom, jestli pro ně půjde sám nebo si najme nosiče, čím blíž bude mít ke studni a mlýnu, tím rychleji získá potřebné suroviny.

> Hlavní byt plní úlohu univerzálního skladiště, ovšem velké vesnice staví sklady. Každý z nich je potom místem, kam budou Vikingové z nejbližších budov chodit pro zásoby.



Obrazovka vlastností budovy. První, největší okno, proužek bodů odolnosti a ovládací tlačítka.
STAVĚJ - objeví se, až je stavění možné. Po zvolení této nabídky je budova uzavřena do doby, než ji parta mistrů promění v pokročilejší verzi.
ZBOŘ - někdy je vhodné získat místo zastavěné už nepotřebnou stavbou. Toto tlačítko umožní se jí zbavit.
CENTRUJ - přenese kameru na zvolenou budovu. Užitečné, pokud obrazovka „ujede" někam daleko.
POMOC - promítne nejdůležitější informace o zvoleném objektu, jeho možnostech a poslání.

Škola je velice užitečná budova v pozdější fázi hry. Viking, který ve svém povolání dosáhne mistrovské úrovně zkušeností, může současně učit ve škole až pět žáků. Tím oni můžou získat ihned znalosti o určité práci, aniž by museli absolvovat všechny postupné úrovně.



Ke zjištění úplného seznamu povolání dostupných pro obyvatele vesnice je dobré si přečíst instrukci nebo si prohlédnout technický strom. Zde je popis nejdůležitějších.

> STAVITEL - s použitím prken, kamenů a jiných materiálů staví nové výrobní objekty a obytné domy.
> LOVEC/RYBÁŘ - svou kořistí zajišťuje potravu pro všechny poddané. Velice potřebný na začátku, kdy ještě nemáte pekárnu.
> PRŮZKUMNÍK - má bystré oči k prozkoumávání nových území. Také může stavět ukazatele cesty - to je užitečné u delších tras, které budou vaši poddaní zdolávat. Díky tomu nezabloudí.
> SBĚRAČ - hledá suroviny a nosí je na určené místo. Sběrači můžou dobývat hlínu, kamení, dřevo, zlato a další základní suroviny pro výrobu.
> NOSIČ - je možné ho přidělit do skladu nebo výrobní budovy. Zabývá se přenášením předmětů a potřebných surovin, usnadňuje život ostatním obyvatelům.
> FARMÁŘ - pěstuje obilí pro výrobu potravin, mimo jiné čerstvého chleba.

Každý Viking vykonáváním svého povolání získává zkušenosti. Například farmář může po určité době změnit povolání na mlynáře nebo pekaře. Pak je potřeba mu postavit příslušnou budovu (např. mlýn) a přidělit mu ji. Také je potřebné přidělit na farmu někoho, kdo ho nahradí, protože je pořád potřeba pěstovat pšenici.
Je dobré sledovat zprávy objevující se v horní části obrazovky - informují, kdy který pracovník může přejít do pokročilejšího povolání.

Nahoře na obrazovce je prostor znalostí. Každou novou informaci doprovází obrázek stavby nebo osoby, které se týká. Umístěním kurzoru na zprávu čtete její text. Levé tlačítko myši vás přenese na popisované místo, pravé informaci odstraní. Kliknutím na ikonu žluté obálky můžete regulovat množství přicházejících signálů.



Klikáním pravým tlačítkem na zvolenou postavu se kolem ní promítne velmi podrobné menu. Dostupnými tlačítky je možné ovlivnit každý aspekt života Vikinga včetně uzavření manželství. Mnoho zde dostupných funkcí je možné vyvolat i jiným způsobem. Například k přidělení domu stačí nad ním kliknout pravým tlačítkem myši.



Během hry provázíte čtveřici bojovných hrdinů, kteří mají za úkol zachránit svět: Bjarni je odvážný Viking, bojovník a objevitel. Jeho manželka, princezna Cyra, mistrně ovládá luk. Později se k nim připojí Saracén Hatchi a rytíř Sigurd. Hrdinové jsou velice mocné postavy, lze je snadno poznat podle namodralé záře. Dokáží snadno otevírat velké kouzelné bedny a bojují lépe než několik obyčejných vojáků. Když je posíláte do boje, nezapomeňte, že pokud některý hrdina zahyne, mise skončí neúspěchem. Dodatečnou předností bojovných hrdinů je to, že ani na nejvyšším úrovni obtížnosti nemusíte uspokojovat žádné jejich potřeby.



Nakonec - tajný kód: Když budete potřebovat dodatečné usnadnění, během hry napište FUNEXPLORE a odkryjete celou mapu.

TIPY & TRIKY



Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

Transport Giant

K využití ulehčení během hry stiskněte:
Ctrl + shift + Y - přidáte jeden rok;
Ctrl + alt + W - vyhrajete misi;
Ctrl + shift + G - získáte další peníze.



Alexander

Během hry stiskněte enter a potom napište jeden z uvedených kódů. Nakonec operaci potvrďte novým stiskem enter.

BABKI - získáte 50 000 surovin;
VIEWALL - odkryje celou mapu;
VICTORY - vítězné zakončení mise;
OWE - stiskněte P, abyste viděli efekt.

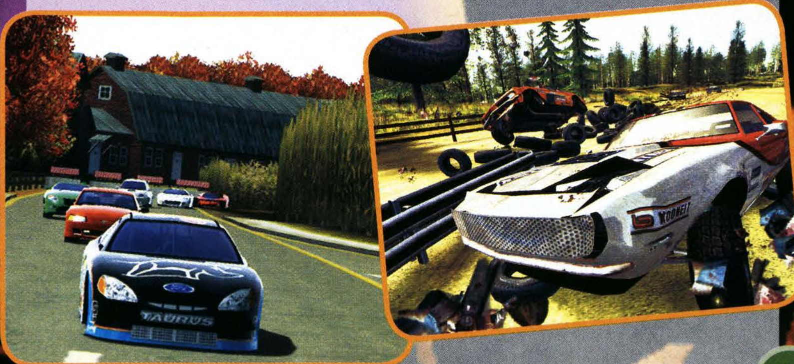


Flatout

K získání dalších peněz musíte na začátku hry vytvořit profil s názvem: GIVECASH. Abyste měli přístup ke všem „gadžetům“ ve hře nazvěte svůj profil: GIVEALL.

Ford Racing 3

Při zahájení nové kariéry nazvěte svého závodníka: GIMMEGIMME.
Nyní máte dostupná všechna auta ve hře.
Kód funguje jen v módu hry: Kariéra.



MTX: Motomax

V hlavním menu zvolte OPTIONS a potom CHEATS. Nyní můžete psát.



JIH345 - hodně velké zrychlení;
86657457 - startujete jako Slipknot Maggot;
23F7IC5. - odblokování Slipknot FMV.

S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok !

Běžná cena časopisu: 119 Kč

Cena pro předplatitele: 101 Kč



Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného

*** CD zdarma dle výběru**

Předplatné:

☐ **celoroční:** 1212 Kč / 1416 Sk

☐ **půlroční:** 606 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE

BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:
(zvolte pouze jedno CD)



- CD-1/2003
- CD-2/2003
- CD-3/2003
- CD-4/2003
- CD-5/2003
- CD-6/2003
- CD-7/2003

KyberMyš

Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla (včetně)

Jméno a příjmení

***) Ulice a číslo**

Město **PSČ**

Telefon **Rok narození**

Podpis rodiče či zákonného zástupce

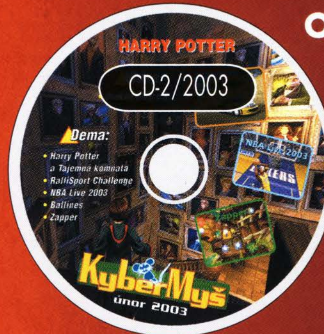
*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk , predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

PLATNOST DO 30. 6. 2005
KM 04/05

KyberMyš



Obsahuje mimo jiné:
- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer



Obsahuje mimo jiné:
- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:
- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars



Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring
- Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:
- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball

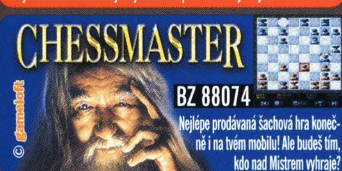


Obsahuje mimo jiné:
- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver

SUPER HRY (kódy posílej na 900 11 50)



Červený Lum André má cíl: stát se pánem světa! Je povolán Rayman, aby zachránil svět! Objevuj bláznivé prostředí hry Rayman 3 v mobilu!



Nejlépe prodávaná šachová hra konečně i na tvém mobilu! Ale budeš tím, kdo nad Mistrem vyhraje?



Přiveď fandy do varu při Gameloft Cupu! V mistrovství se utkej se všemi a pokus se získat titul!



PRINCE OF PERSIA - Harem adventures Sultánovy manželky byly uneseny. A ty jsi jediný, kdo je může osvobodit!

SPLINTER CELL - Extended Ops. Další díl skvělé hry. Prozkoumej podzemní laboratoř a bojuj s novými nepřáteli!



EARTH INVASION - mimozemšťané napadnou Zemi. Jsi jedinou nadějí lidstva, jak zachránit svět.

SPEED DEVILS - seznam se s El Diablem, Tonym a mnoha dalšími pekelnými řidiči v horkokrevné soutěži!



RAINBOWSIX 3 - jsi členem protiteroristického komanda. Chceš být specialista na zbraně, sniper nebo útočník.

NIGHTMARE CREATURES - skvělá akční hra zasazená do gotického fantasy světa. Půjdou po tobě děsivé příšery!



RAYMAN GOLF - ocitáš se na 18-ti jamkovém hřišti s reálným prostředím. A dávej pozor i na vítr.

RAYMAN BOWLING - hra má 9 originálních úrovní a skvělou grafiku. Můžeš určovat sílu i směr vrhu!



SYBERIAN STRIKE - je rok 1937. Společnost „STALINKA Corp." zkouší strategii komunistické invaze s použitím geneticky upravené vodky!

C. MCRAE RALLY™ 04 Nejlepší konzolová a PC rally hra na tvém mobilu!

OUTBREAK 3D Experimenty s viry se vymkly kontrole. Jsi vyšetřovatelem.

Podp. typy mobilů se dozvíš na Infolince 776 999 199. Nutný je akt. WAP.

ANIMACE SPOŘIČE




OBRÁZKOVÉ SMS



POŠLI ESEMESKOU KÓD NA 900 11 40

ZVUKY A PAZVUKY

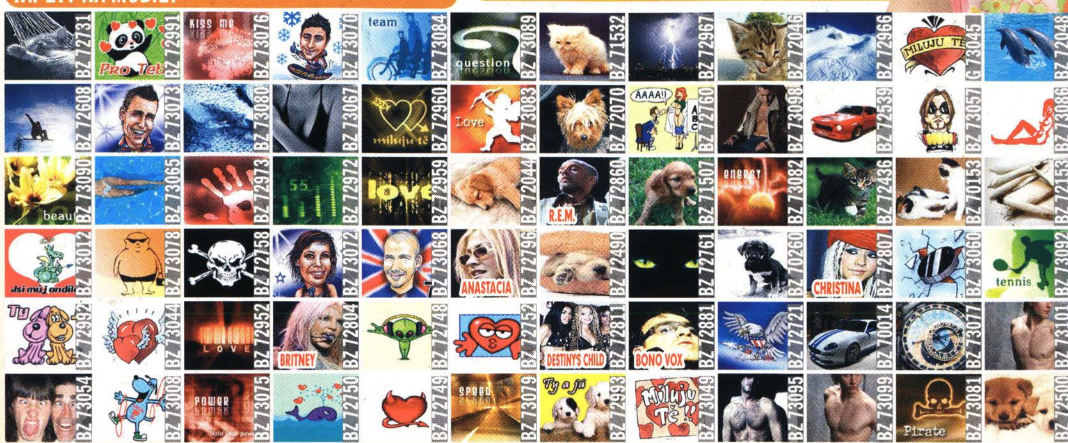
BZ 55086 žvatlající mimino
BZ 55087 smějící se dav
BZ 55088 muž na Měsíci
BZ 55089 smějící se děti
BZ 55090 hihňání chlapa
BZ 55091 dětský smích
BZ 55098 jódlování
BZ 55099 pípání počítače
BZ 55100 doplnění energie
BZ 55101 ladění
BZ 55102 fázery
BZ 55103 starý telefon
BZ 55064 mňoukání kotěte
BZ 55065 páv
BZ 55066 vrabec
BZ 55067 kokrhání
BZ 55068 bečení ovcí
BZ 55069 mluvící papoušek
BZ 55070 vytí vlků
BZ 55071 vojenská trumpeta
BZ 55072 vojenská trumpeta
BZ 55073 krkání
BZ 55074 down
BZ 55075 padající bomba
BZ 55076 prdící píseň
BZ 55077 bláznivý smích



LOGOFUN

VÍCE ZÁBAVY NA MOBIL!

TAPETY NA MOBILY



VYZVÁNĚCÍ MELODIE

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
************* SUPERHITY *************		
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359
Baby Cakes - 3 Of A Kind	BZ 30645	BZ 21321
Baby It's You - Jojo f. Bow Bow	BZ 30658	BZ 21333
Boro Boro - Arash	BZ 30835	BZ 21492
Boulevard Of Broken Dreams	BZ 30708	BZ 21378
Busted - Sámer Issa	BZ 30775	BZ 21443
California Dreamin' - Royal Gig.	BZ 30567	BZ 21247
Call On Me - Eric Prydz	BZ 30683	BZ 21354
Cliché - Support Lesbiens	BZ 30615	BZ 21292
Dragostea din tei	BZ 30568	BZ 21025
Everytime - Britney Spears	BZ 30426	BZ 21000
Femme Like U - K-Maro	BZ 30696	BZ 21367
Find A Way - J-Five	BZ 30697	BZ 21368
F*** It - Eamon	BZ 30428	BZ 21022
Galvanize - Chemical Brothers	BZ 30779	BZ 21447
Hříšná těla, křídla... - Aneta L.	BZ 30579	BZ 21258
I Believe In You - Kylie Minogue	BZ 30702	BZ 21372
Ice Cream Politics - Southpaw	BZ 30740	BZ 21410
Just Lose It - Eminem	BZ 30682	BZ 21353
Like Toy Soldier - Eminem	BZ 30858	BZ 21515
Megamix - Britney Spears	BZ 30830	BZ 21487
Morituri te Salutant	BZ 30190	BZ 20777
My Happy Ending - Avril Lavigne	BZ 30468	BZ 21266
My Street - Kurt Nielsen	BZ 30829	BZ 21486
Nasty Girl - Nitty	BZ 30898	BZ 21555
Numb/Encore - Lin. Park/Jay-Z	BZ 30723	BZ 21393
Obsession - Aventura	BZ 30703	BZ 21373
On My Head - Dan Bárta	BZ 30679	BZ 21350
Protestsong - Dan Landa	BZ 30763	BZ 21432
Pump It Up - Danzel	BZ 30611	BZ 21289
She Will Be Loved - Maroon 5	BZ 30535	BZ 21217
Sick And Tired - Anastacia	BZ 30487	BZ 21169
These Words - Nat. Bedingfield	BZ 30503	BZ 21185
Turning Me On - Shifty	BZ 30782	BZ 21450
We Are - Ana Johnson	BZ 30481	BZ 21163
What You Waiting For - Gwen S.	BZ 30632	BZ 21308
You Should Really Know	BZ 30724	BZ 21394
************** NOVINKY **************		
1, 2 Step - Ciara f. Mis. Elliott	BZ 30874	BZ 21531
Almost Here - B. McF. & Delta G.	BZ 30876	BZ 21533
Boring - 100° C	BZ 30849	BZ 21506
Breathe - Erasure	BZ 30871	BZ 21528
Bridging The Gap - Nas	BZ 30921	BZ 21578
Bring Me To Life - Evanescence	BZ 30909	BZ 21566
Can't Stop - Red Hot Chilli Pep.	BZ 30908	BZ 21565
Caught Up - Usher	BZ 30879	BZ 21536
Do Somethin' - Britney Spears	BZ 30897	BZ 21554
Don't Cry For Pain - Ana Johnson	BZ 30887	BZ 21544
Drop The Pressure - Mylo	BZ 30872	BZ 21529
Empty Souls - Manic Street P.	BZ 30888	BZ 21545
Evil - Interpol	BZ 30896	BZ 21553
Flying - Bryan Adams	BZ 30893	BZ 21550
Free Me - Ema Bunton	BZ 30848	BZ 21505
Get Back - Ludacris	BZ 30850	BZ 21507
Get Right - Jennifer Lopez	BZ 30916	BZ 21573
Golden Touch - Razorlight	BZ 30878	BZ 21535

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
It's Now Or Never - El. Presley	BZ 30903	BZ 21560
Jigga/Faint - Linkin Park/Jay-Z	BZ 30875	BZ 21532
Karavana mraků - Dan Landa	BZ 30891	BZ 21548
Karma - Alicia Keys	BZ 30902	BZ 21559
Klára - Chinaski	BZ 30904	BZ 21561
Krafty - New Order	BZ 30914	BZ 21571
Lady (Hear Me Tonight) - Modjo	BZ 30855	BZ 21512
Lala - Ashlee Simpson	BZ 30882	BZ 21539
Liar - Vanilla Ninja	BZ 30899	BZ 21556
Lift Me Up - Moby	BZ 30915	BZ 21572
Lose My Breath - Destiny's Ch.	BZ 30866	BZ 21523
Magic Key - One-T	BZ 30854	BZ 21511
Maxipes Fík - večerníček	BZ 30907	BZ 21564
Misunderstood - R. Williams	BZ 30868	BZ 21525
Oči zelené - Karma	BZ 30889	BZ 21546
Oj zagraj mi muzičenku - Ruslana	BZ 30859	BZ 21516
One (Always Hardcore) - Scooter	BZ 30883	BZ 21540
Only U - Ashanti	BZ 30923	BZ 21580
Out Of The Blue - Delta Goodrem	BZ 30884	BZ 21541
Penny And Me - Hanson	BZ 30877	BZ 21534
Pieces - Sum 41	BZ 30895	BZ 21552
Rayda - Wohnout	BZ 30886	BZ 21543
Reality - Mindway	BZ 30913	BZ 21570
Rich Girl - Gwen Stefani	BZ 30890	BZ 21547
The End Has No End The - Strokes	BZ 30860	BZ 21517
The Joker - Fatboy Slim	BZ 30865	BZ 21522
The Nobodies - Marylin Mans.	BZ 30892	BZ 21549
This Is Your Life - Dimitri F. P.	BZ 30856	BZ 21513
Treat Me Like A Woman - Lisa S.	BZ 30864	BZ 21521
Victim Is Another... - Sunshine	BZ 30912	BZ 21569
When Indians Cry - Vanilla Ninja	BZ 30869	BZ 21526
Who Is It - Björk	BZ 30894	BZ 21551
************* SVĚTOVÉ HITY *************		
Behind Blue Eyes - Limp Bizkit	BZ 30200	BZ 20805
Bitter Sweet Symphony	BZ 30595	BZ 21274
Disco Inferno - 50 Cent	BZ 30836	BZ 21493
DJ - Jamelia	BZ 30640	BZ 21316
Don't Worry Be Happy	BZ 30701	BZ 21371
Everybody's Changing	BZ 30564	BZ 21244
Everything I've Known	BZ 30540	BZ 21222
Father and Son - R. K. & Yusuf	BZ 30843	BZ 21500
Hey Mama - Black Eyed Peas	BZ 30321	BZ 21007
Hey Ya - Outkast	BZ 30275	BZ 20939
Hip Teens Don't Wear	BZ 30799	BZ 20644
Hymna SSSR	BZ 30017	BZ 20117
CH - Check It Out - Beastie B.	BZ 30404	BZ 21081
I Feel Good - James Brown	BZ 30700	BZ 20313
I'll Stand By You - Girls Aloud	BZ 30832	BZ 21489
I've Just Begun - Br. Spears	BZ 30783	BZ 21451
Jigga Jigga! - Scooter	BZ 30323	BZ 20968
Leave - Jo-Jo	BZ 30590	BZ 21269
Look What You'Ve Done	BZ 30778	BZ 21446
Love Is Gonna Get Ya	BZ 30685	BZ 21356
Malo Pomalo - Karma	BZ 30448	BZ 21156
Maria - Scooter	BZ 30191	BZ 20754
Maybe - Brainstorm	BZ 30825	BZ 21482
Millionaire - Kelis	BZ 30663	BZ 21337
Music Is The Victim - Sc. Sist.	BZ 30808	BZ 21465
My Boo - Usher feat Al. Keys	BZ 30641	BZ 21317

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
********** SVĚTOVÉ ROCKOVÉ HITY **********		
Final Countdown - Europe	BZ 30032	BZ 20095
From The Inside - Linkin' Park	BZ 30262	BZ 20863
It's My Life - No Doubt	BZ 30271	BZ 20796
I was made for loving... - Kiss	BZ 30239	BZ 20101
Live Is Life - Opus	BZ 30238	BZ 20194
Nothing Else Matters - Metallica	BZ 30013	BZ 20259
We Will Rock You - Queen	BZ 30302	BZ 20554
*********** FILMOVÉ A TV HITY ***********		
Accidentally In Love (Shrek 2)	BZ 30773	BZ 21127
Cobra 11 - TV seriál	BZ 30192	BZ 20007
Divoký Anděl - TV seriál	BZ 30217	BZ 20025
Everlasting Love (Br. Jones)	BZ 30712	BZ 21382
Hello America (Horem pádem)	BZ 30606	BZ 21284
Pojišťovna štěstí - TV seriál	BZ 30900	BZ 21557
Slunce, seno... - film	BZ 30088	BZ 20107
Teletubbies	BZ 30212	BZ 20201
********* ČESKÉ A SLOVENSKÉ HITY *********		
A já sprostá - Horkýže Slíže	BZ 30922	BZ 21579
Bára - Kabát	BZ 30199	BZ 20829
Černej pasažér - Traband	BZ 30722	BZ 21392
Delfín - Aneta Langerová	BZ 30553	BZ 21233
Dlouhá noc - Helena Vondr.	BZ 30635	BZ 21311
Dole v dole - Kabát	BZ 30188	BZ 20748
Dvojčatá - No Name	BZ 30491	BZ 21173
Elišce - Tatabojs	BZ 30681	BZ 21352
eSeMeS - Lucie Bílá	BZ 30194	BZ 20613
Hajný je lesa pán	BZ 30201	BZ 20089
Hello America - film Horem pádem	BZ 30606	BZ 21284
Holky z naší školky	BZ 30073	BZ 21149
Hymna Baníku Ostrava	BZ 30187	BZ 20833
Chci tě sám - Standa Dolínek	BZ 30839	BZ 21496
Island - Kamelot	BZ 30748	BZ 21417
Kde jsi ty, kde... - T. Savka	BZ 30653	BZ 21328
Kouzelník - Daniel Landa	BZ 30618	BZ 21294
Láďa - Kabát	BZ 30039	BZ 20694
Láska a jiná násilí - Chinaski	BZ 30704	BZ 21374
Láska je tu s nami - P. Nagy	BZ 30847	BZ 21504
Láska tě spoutá - Petr Muk	BZ 30671	BZ 21342
Lásku dávej - Šárka Vaňková	BZ 30676	BZ 21347
Lekná - No Name	BZ 30333	BZ 20940
Letím ke hvězdám - Aneta	BZ 30439	BZ 21116
Mezi horami - Čechomor	BZ 30826	BZ 21483
Milionář - Jar. Nohavica	BZ 30218	BZ 20850
Na sever - Kabát	BZ 30208	BZ 20826
Nechci tě trápit - Black Milk	BZ 30230	BZ 20057
Nejlepší nápad - Leoš Mareš	BZ 30193	BZ 20802
Nejsi sám - Verona	BZ 30205	BZ 20822
Nemám čo stratiť - Team	BZ 30911	BZ 21568
Novamba - Lucie Bílá	BZ 30189	BZ 20856
Pocit - Divokej Bill	BZ 30818	BZ 21475
Revoluce - Lety Mimo	BZ 30820	BZ 21477
Samotná - Infinity	BZ 30870	BZ 21527
Sedmkrát - Black Milk	BZ 30220	BZ 20816
Sen - S. Dolinek & Š. Vaňková	BZ 30822	BZ 21479
Stále - Misha	BZ 30837	BZ 21494
Tak se mi zdá - Julián	BZ 30593	BZ 21272
Tak už pojď - Ester	BZ 30857	BZ 21514

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Adema - Unstable	BZ 30363	BZ 21062
Aicha - Outlandish	BZ 30219	BZ 20598
Amore Mio - Karma	BZ 30537	BZ 21219
Always - Blink 182	BZ 30709	BZ 21379
And Love Said No - HIM	BZ 30495	BZ 21177
Anyplace Anywhere Anytime	BZ 30410	BZ 20603
Asereje - Las Ketchup	BZ 30012	BZ 20038
Bam Thwok - Pixies	BZ 30711	BZ 21381
Behind Blue Eyes - Limp Bizk.	BZ 30200	BZ 20805
Boom Boom Boom - Vengaboys	BZ 30036	BZ 20197
Broken - Seet. feat Amy Lee	BZ 30496	BZ 21178
Butterflies & Hurricanes - Muse	BZ 30842	BZ 21499
Butterfly - Crazytown	BZ 30834	BZ 21491
Calling All Angels - Len. Krav.	BZ 30715	BZ 21385
Car Wash - Chr. Aguilera	BZ 30638	BZ 21314
Columbia - Oasis	BZ 30735	BZ 21405
Dancing With Tears	BZ 30727	BZ 21397
Die Another Day - Madonna	BZ 30308	BZ 20051
Do Something - Macy Gray	BZ 30599	BZ 21278
Do They Know It's Christmas?	BZ 30816	BZ 21473
Down - Blink 182	BZ 30604	BZ 21282
D.U.I. Har Mar - Superstar	BZ 30732	BZ 21402
Dumb - The 411	BZ 30684	BZ 21355
Eight Easy Steps - Alanis Mor.	BZ 30642	BZ 21318
Enjoy The Silence - D. Mode	BZ 30661	BZ 20249
Flawless - George Michael	BZ 30558	BZ 21238
Freestyler - Bomfunk Mc'S	BZ 30402	BZ 21079
Gangsta's Paradise - Coolio	BZ 30660	BZ 21335
Gimme The Light	BZ 30730	BZ 21400
Hey Mama - Black Eyed Peas	BZ 30321	BZ 21007
Hey Ya - Outkast	BZ 30275	BZ 20939
Chihuahua - DJ Bobo	BZ 30018	BZ 20563
Imagine - A Perfect Circle	BZ 30787	BZ 21455
In My Life - The Rasmus	BZ 30819	BZ 21476
Just A Little While	BZ 30365	BZ 21010
Knock On Wood - Safri Duo	BZ 30823	BZ 21480
My Prerogativ - Britney Spears	BZ 30662	BZ 21336
Nobody's Home - Avril Lav.	BZ 30690	BZ 21361
Pieces Of Me - As. Simpson	BZ 30817	BZ 21474
Pretty woman - Roy Orbison	BZ 30665	BZ 20192
Radio - Robbie Williams	BZ 30643	BZ 21319
Real To Me - Bo. McFadden	BZ 30814	BZ 21471
Rise - Safri Duo	BZ 30631	BZ 21307
Sand In My Shoes - Dido	BZ 30630	BZ 21306
Sedam dana - Karma	BZ 30196	BZ 20772
Shake That - Scooter	BZ 30657	BZ 21332
Shut Up - Black Eyed Peas	BZ 30197	BZ 20788
Slide Along Side - Shifty	BZ 30489	BZ 21171
Stars - Tatu	BZ 30274	BZ 20877
Stop - Jamelia	BZ 30806	BZ 21463
Sunshine - Twista/Hamilton	BZ 30644	BZ 21320
Tainted Love - Mar. Manson	BZ 30786	BZ 21454
The Reason - Hoobastank	BZ 30563	BZ 21243
Tilt Ya Head Back - Nelly & Ag.	BZ 30798	BZ 21456
Toi Toi Song - Southpaw	BZ 30802	BZ 21459
Toxic - Britney Spears	BZ 30243	BZ 20908
Trick Me - Kelis	BZ 30403	BZ 21080

Poslechni si melodie na ECHOLINE 776 999 600

Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Podporují vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Pozor! Detailní návod a seznam mobilů podporujících tyto služby na Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 40 je 40,- Kč a na 900 11 50 je 50,- Kč. Cena her je 2x 50,- Kč, s označením * 3x 50,- Kč. MONO melodie a loga: pokud nemáš Nokii a tvůj mobil umí EMS, napiš na konec zprávy E.